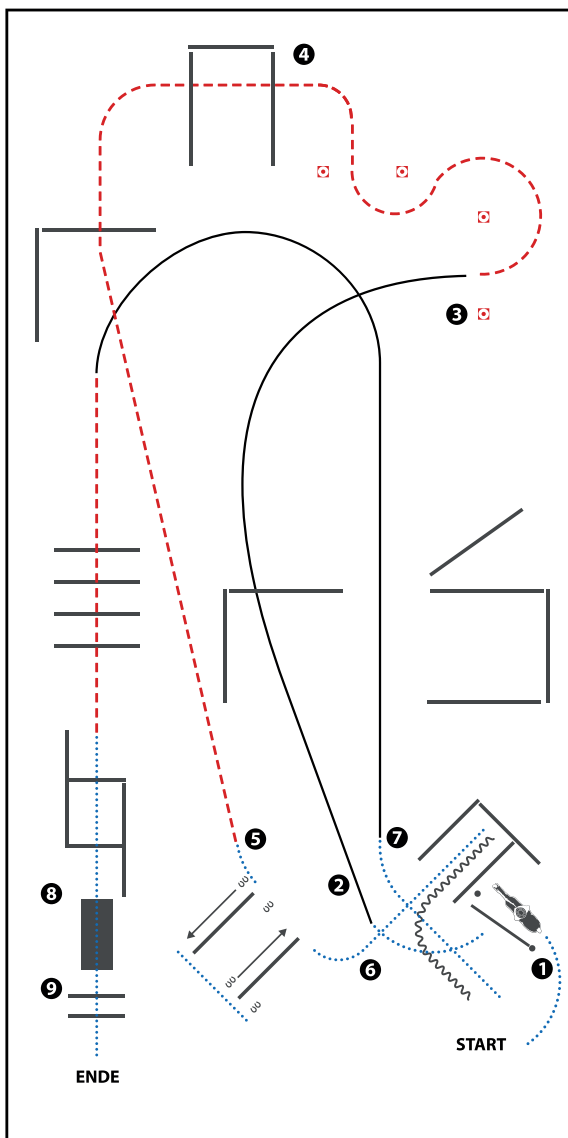


Be ready at Marker

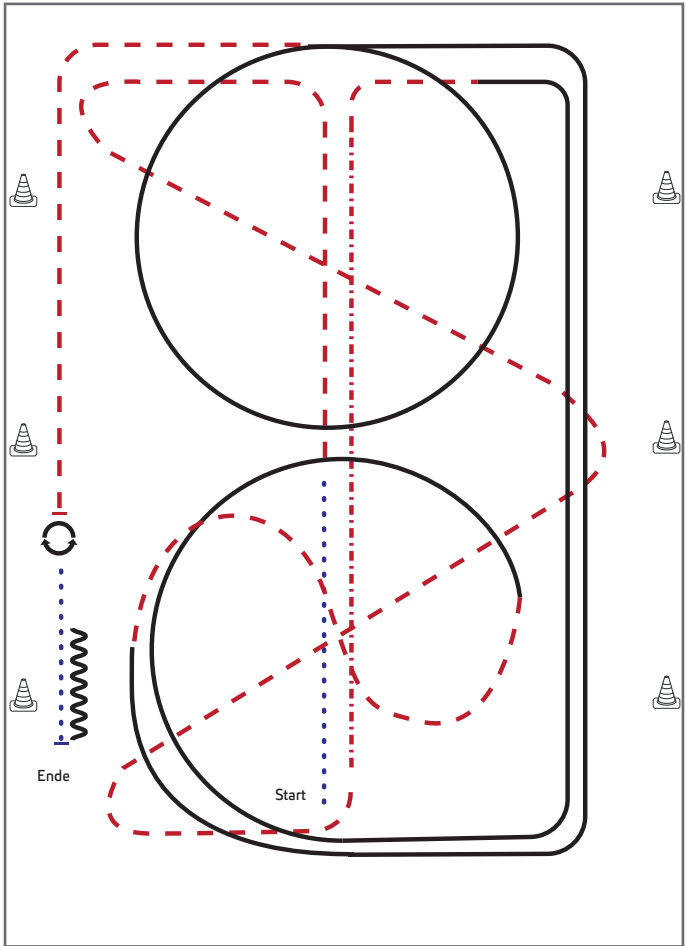
1. Jog, Stop
2. Back up
3. 540° Turn (left or right)
4. Walk, Jog, Small circle left
5. Lope LL, Small circle left
6. Jog
7. Lope RL
8. Jog



- 1) Hund ableinen, Hund ablegen, WALK, GATE, Hund nachrufen, WALK Hund bei Fuß
- 2) LOPE OVER (RL) - Hund bei Fuß
- 3) JOG THRU MARKER - Hund bei Fuß
- 4) JOG OVER - Hund bei Fuß  
Hund ablegen,
- 5) WALK, SIDEPASS RIGHT, WALK SIDEPASS LEFT
- 6) WALK INTO CHUTE, BACK UP - Hund rufen
- 7) WALK, LOPE (LL), JOG OVER - Hund bei Fuß
- 8) WALK OVER BRDGE - Hund vorschicken oder nachrufen
- 9) WALK OVER - Hund bei Fuß

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
	ERSTE
	WEITERER
	UNION
	WIEDERHOLER

# Jungferde Basis Pattern 7 (4j.)



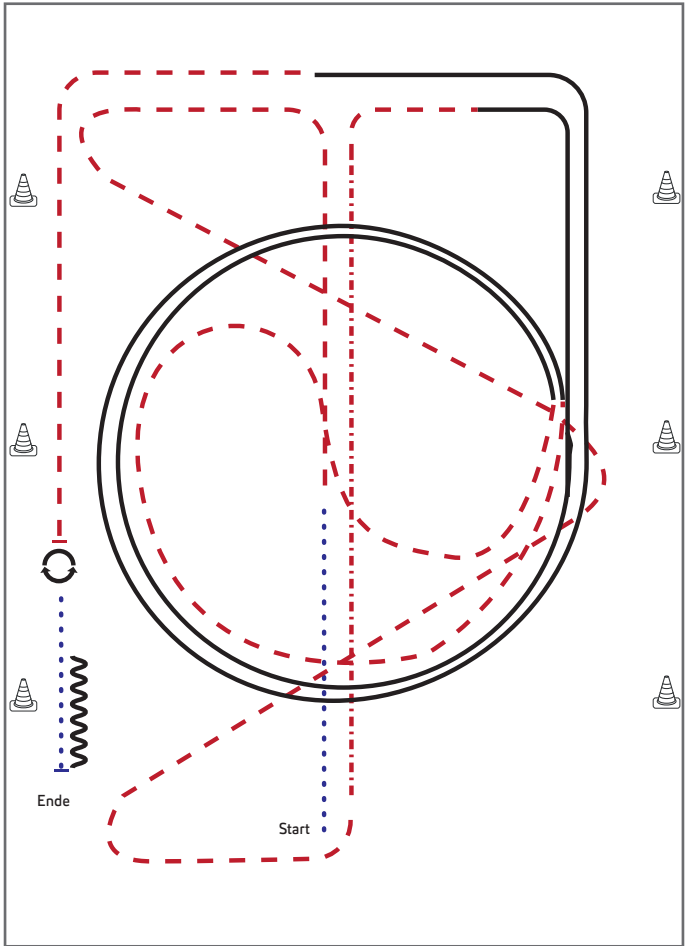
- 1) Schritt, Trab
- 2) zweimal durch die halbe Bahn wechseln
- 3) Auf der Mittellinie Tritte verlängern, Trab rechte Hand
- 4) Rechtsgalopp ganze Bahn,  $\frac{3}{4}$  Zirkel,
- 5) Im Trab durch den Zirkel wechseln
- 6) Linksgalopp,  $\frac{1}{4}$  Zirkel, ganze Bahn, Zirkel
- 7) Trab, Stopp
- 8) HHW 360° rechts oder links
- 9) Schritt, Anhalten, Rückwärts

**Legende:**

Schritt	.....
Trab	- - - - -
Galopp	.....
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~

Jungferde

## Jungpferde Basis Pattern 8 (5j.)



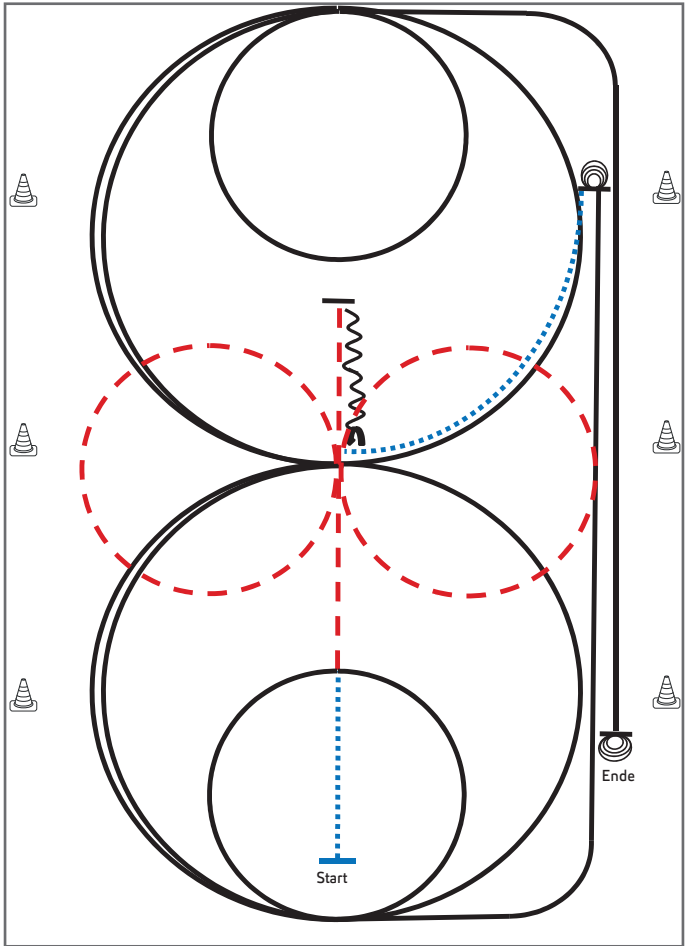
Jungpferde

- 1) Schritt, Trab
- 2) zweimal durch die halbe Bahn wechseln
- 3) Auf der Mittellinie Tritte verlängern, Trab rechte Hand
- 4) Rechtsgalopp, ½ lange Seite, Mittelzirkel
- 5) Trab, im Trab durch den Zirkel wechseln
- 6) Linksgalopp, Mittelzirkel, weiter ganze Bahn
- 7) Mitte kurze Seite Trab, Stopp
- 8) HHW 360° rechts und links (beliebig beginnend)
- 9) Schritt, Anhalten, Rückwärts

**Legende:**

Schritt	.....
Trab	- - - - -
Galopp	— — — — —
Wechselzone	▬▬▬▬▬
Rückwärts	〰〰〰〰〰

## Jungferde Reining Pattern 1 (4j./5j.)

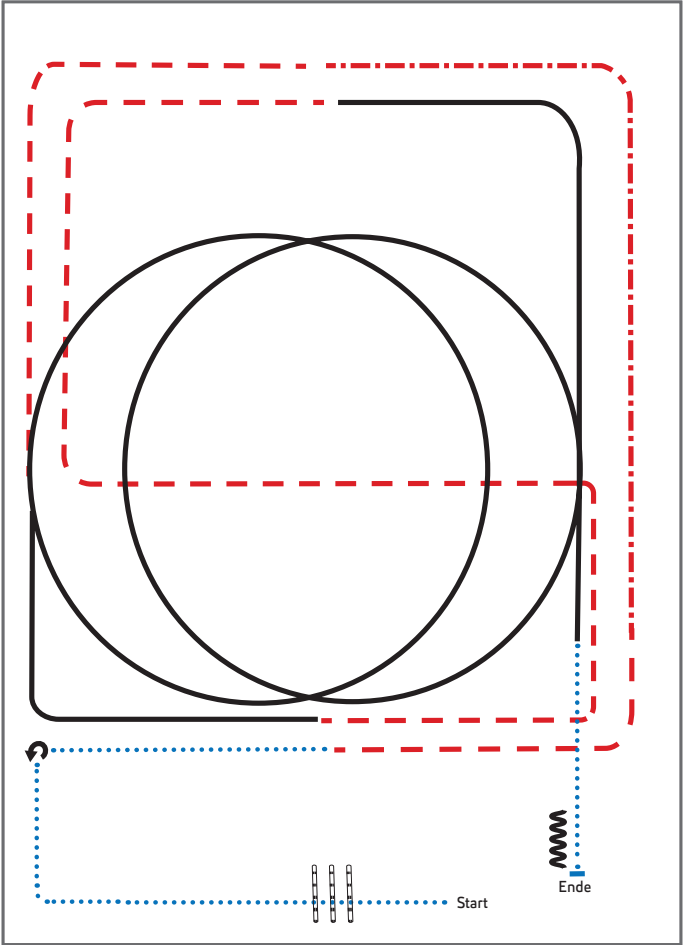


- 1) Schritt und Trab durch die Länge der Bahn, bei X eine Voltenacht (opt. Li./re. beginnend), Trab, Stop hinter X, Rückwärts bis X,  $\frac{1}{4}$  Turn li.
- 2)  $1\frac{1}{2}$  große Zirkel Galopp (**links**)
- 3) 1 kleiner Zirkel Galopp (**links**)
- 4) Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem Endmaker
- 5)  $3\frac{1}{2}$  Spins **links**, Verharren
- 6) Schritt bis X,  $1\frac{1}{2}$  große Zirkel Galopp (**rechts**)
- 7) 1 kleiner Zirkel (**rechts**)
- 8) Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem Endmaker
- 9)  $3\frac{1}{2}$  Spins **rechts**, Verharren

Trab	-----
Galopp	—————
Rückwärts	~~~~~

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

## Jungferde Ranch Riding Pattern 1 (4j.)



Jungferde

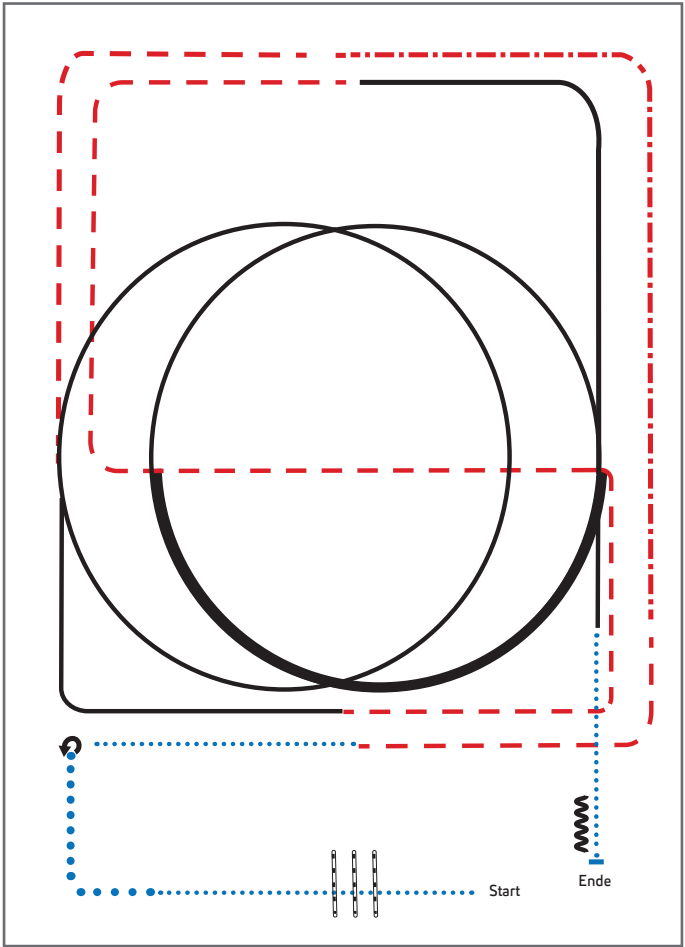
- 1) Walk, Walk over, Walk
- 2) Stop, 270° Turn left, Walk
- 3) Trot, extended Trot
- 4) Trot
- 5) Lope LL circle, Lope
- 6) Trot
- 7) Lope RL circle, Lope
- 8) Walk, Stop
- 9) Back up

**Legende:**

- Schritt
- Trab
- Galopp
- Wechselzone
- Rückwärts



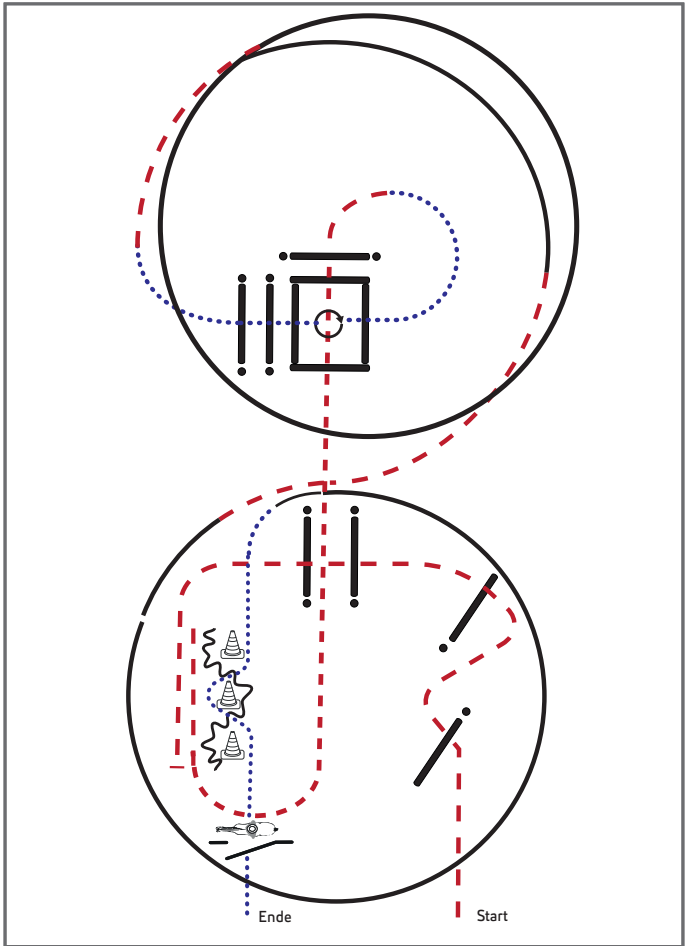

## Jungpferde Ranch Riding Pattern 2 (5j.)



- 1) Walk, Walk over, extended Walk
- 2) Stop, 270° Turn left, Walk
- 3) Trot, extended Trot
- 4) Trot
- 5) Lope LL circle, Lope
- 6) Trot
- 7) Lope RL, 1/2 circle extended Lope, 1/2 circle Lope, Lope
- 8) Walk, Stop
- 9) Back up

Legende:	
Schritt	
Trab	
Galopp	
Wechselzone	
Rückwärts	

## Jungferde Trail Pattern 7 (4j.)



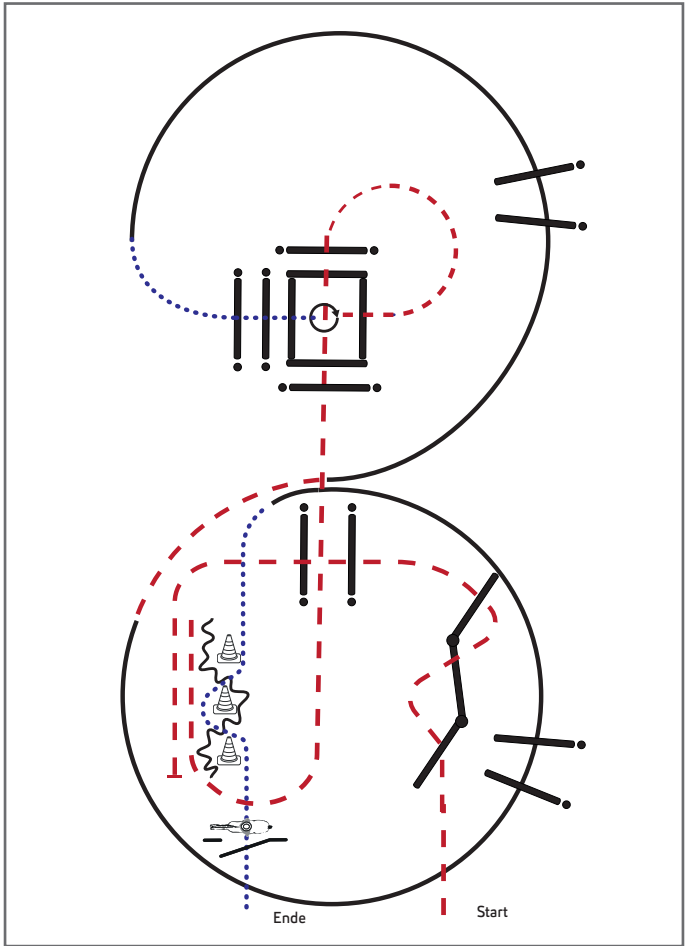
Jungferde

- 1) Trab, Trabserpentin, Trabstangen
- 2) Anhalten, Rückwärt durch Pylonen
- 3) Trab, Trabstangen
- 4) Schritt, im Schritt in die Box, 360° (links oder rechts)
- 5) Schrittstangen
- 6) Trab, Rechtsgalopp
- 7) Trab, Linksgalopp
- 8) Schritt, Slalom
- 9) Tor, im Schritt die Arena verlassen

Legende:	
Schritt	.....
Trab	- - - - -
Galopp	.....
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~
 	



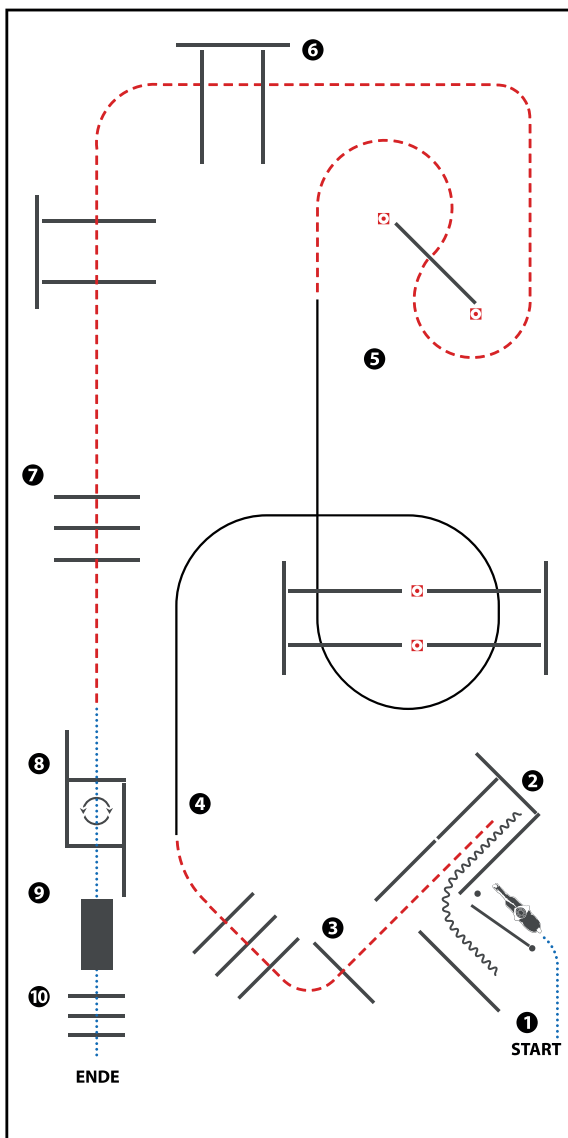
## Jungpferde Trail Pattern 8 (5j.)



- 1) Trab, Trabserpentin, Trabstangen
- 2) Anhalten, Rückwärt durch Pylonen
- 3) Trab, Trabstangen
- 4) Trab in die Box, 360° (links oder rechts)
- 5) Schrittstangen
- 6) Rechtsgalopp, Galoppstangen
- 7) Trab, Linksgalopp, Galoppstangen
- 8) Schritt, Slalom
- 9) Tor, im Schritt die Arena verlassen

Legende:	
Schritt	.....
Trab	- - - - -
Galopp	— — — — —
Wechselzone	▬▬▬▬▬
Rückwärts	~~~~~

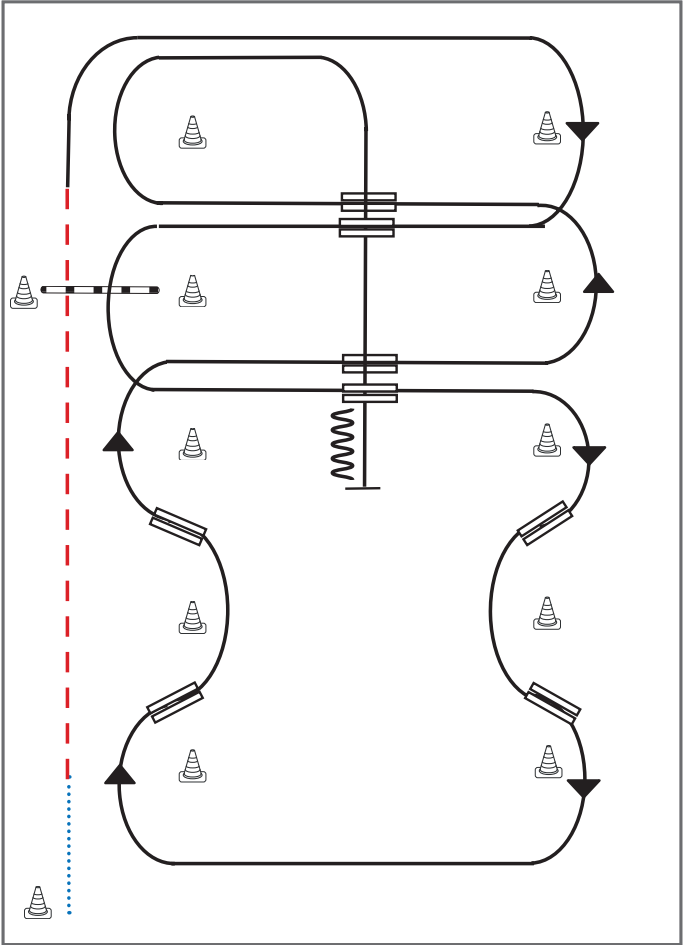
Jungpferde



(Erhöhungen optional)

- 1) GATE LH
- 2) BACK UP, JOG OUT
- 3) JOG OVER
- 4) LOPE OVER (RL)
- 5) JOG OVER
- 6) JOG OVER
- 7) JOG OVER
- 8) WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY, WALK OUT
- 9) BRIDGE
- 10) WALK OVER

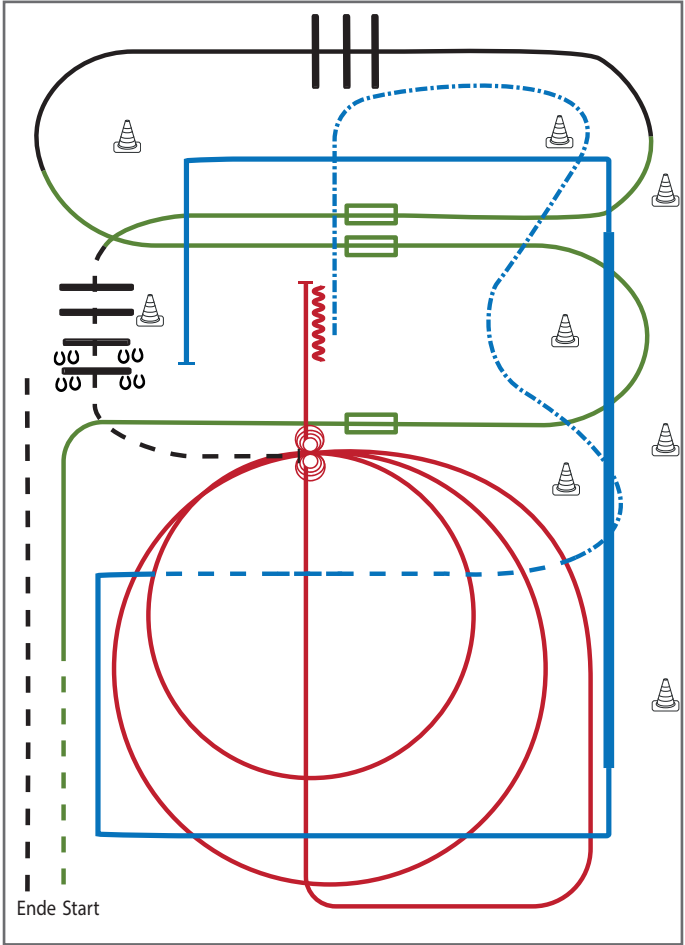
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
	ERSTE
	WESTENREITER
	UNION
	WELDFORP/GERÄTE/WECHSELHILFE



- 1) Schritt vom Start-Pylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 4) Galopp über die Stange
- 5) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 8) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 9) 4. Galoppwechsel auf der Linie
- 10) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 11) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 12) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

**Legende:**

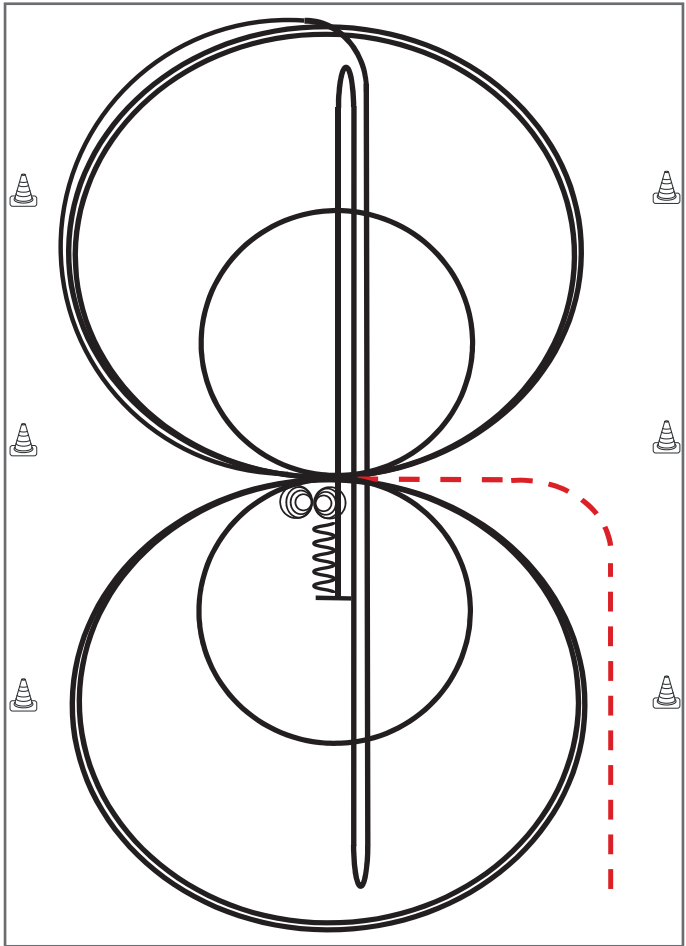
Schritt	
Trab	
Galopp	
Wechselzone	
Rückwärts	



- 1) Trab, Übergang zum Rechtsgalopp, Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 2) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 3) Lope over (TH)
- 4) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 5) Jog over, Stop (TH)
- 6) 4 Spins links, 4 Spins rechts (RN)
- 7) 2 Zirkel Galopp (rechts), 1. groß und schnell, 2. klein und langsam (RN)
- 8) Galopp (rechts) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten mind. 3 m, verharren (RN)
- 9) Extended Trot (RR)
- 10) Trot (RR)
- 11) Lope corners LL, extended Lope, Lope, Stop (RR)
- 12) Siedepass right, jog out (TH)

Legende:	
Schritt	.....
Trab	- . - .
Galopp	— — —
Wechselzone	
Rückwärts	~~~~~



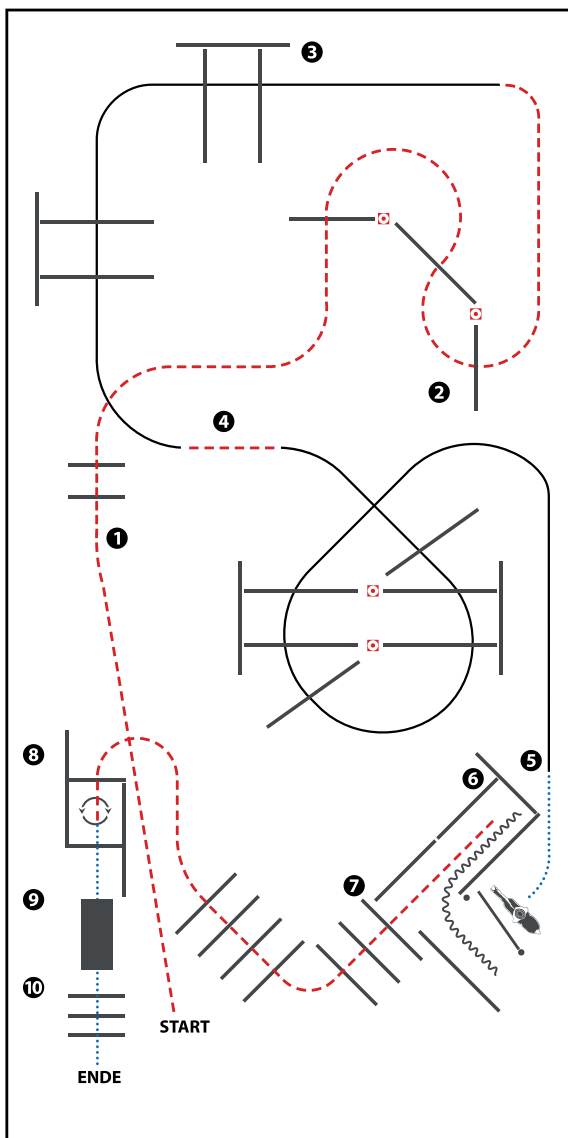
Reining

Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder Stand.

Trab	-----
Galopp	—————
Rückwärts	~~~~~

- 1) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 2) 3 Zirkel Galopp (**links**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 3) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 4) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links** kein Verharren
- 5) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren
- 6) 4 Spins rechts, Verharren
- 7) 4 Spins links, Verharren

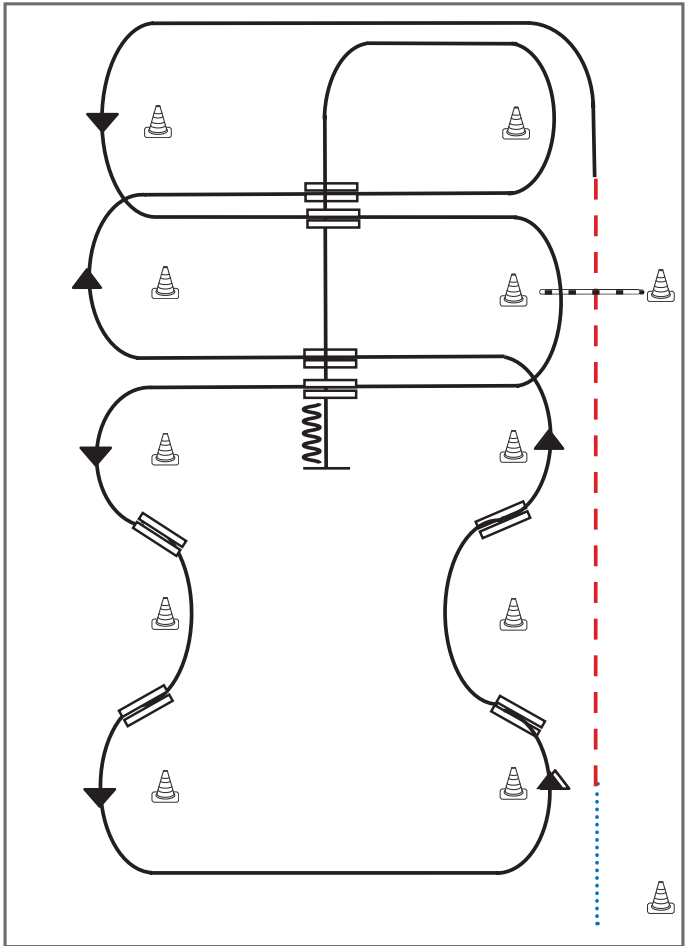
Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.



(Erhöhungen optional)

- 1) JOG OVER
- 2) JOG OVER
- 3) LOPE OVER (LL)
- 4) JOG, LOPE OVER (RL)
- 5) WALK, GATE
- 6) BACK UP, JOG OUT
- 7) JOG OVER
- 8) JOG INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY, WALK OUT
- 9) BRIDGE
- 10) WALK OVER

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
	ERSTE
	WESTENREITER
	UNION
	WELDFORP/PROBAND/WEITERBILDT

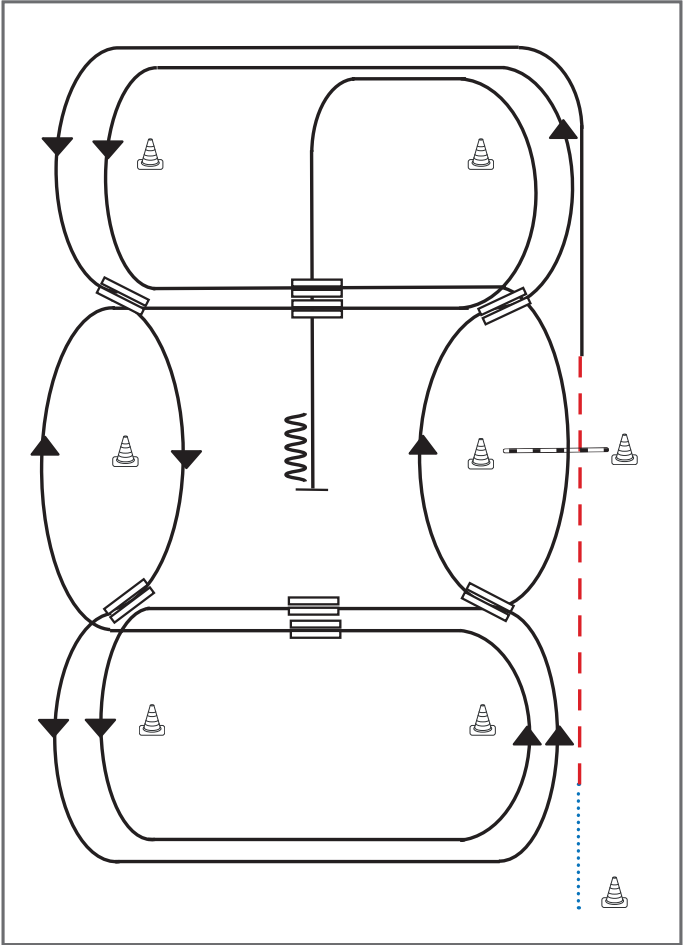


- 1) Schritt vom Start-Pylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 4) Galopp über die Stange
- 5) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 8) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 9) 4. Galoppwechsel auf der Linie
- 10) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 11) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 12) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

**Legende:**

Schritt	
Trab	
Galopp	
Wechselzone	
Rückwärts	



- 1) Schritt vom Start-Pylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) Galopp über die Stange
- 9) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 11) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 12) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

**Legende:**

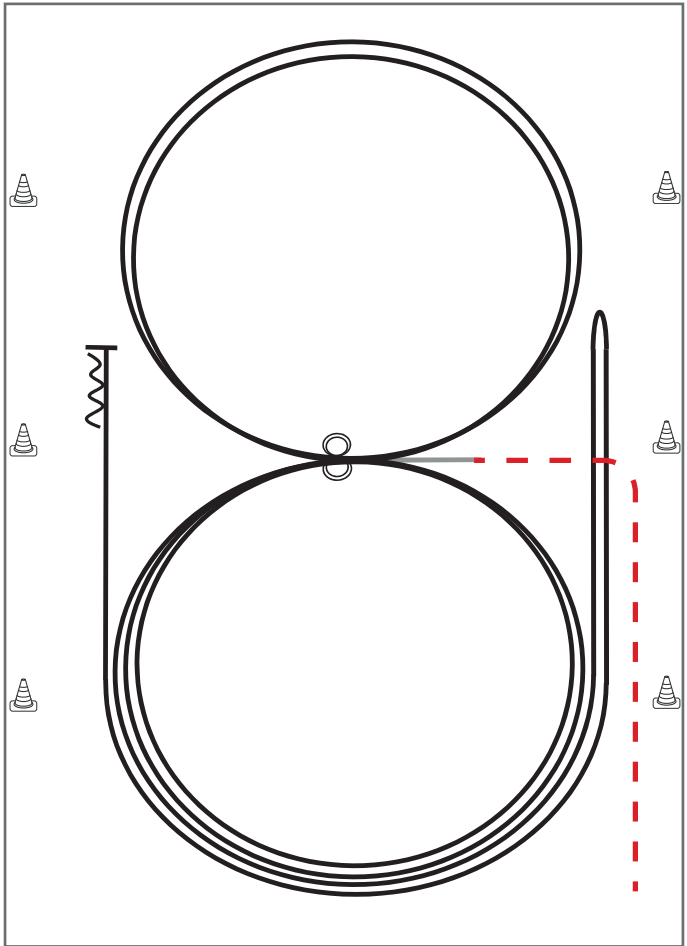
Schritt	
Trab	
Galopp	
Wechselzone	
Rückwärts	



## Reining Pattern 14 (nur für LK 4)

Reining



Im Trab zur Mitte der Bahn.

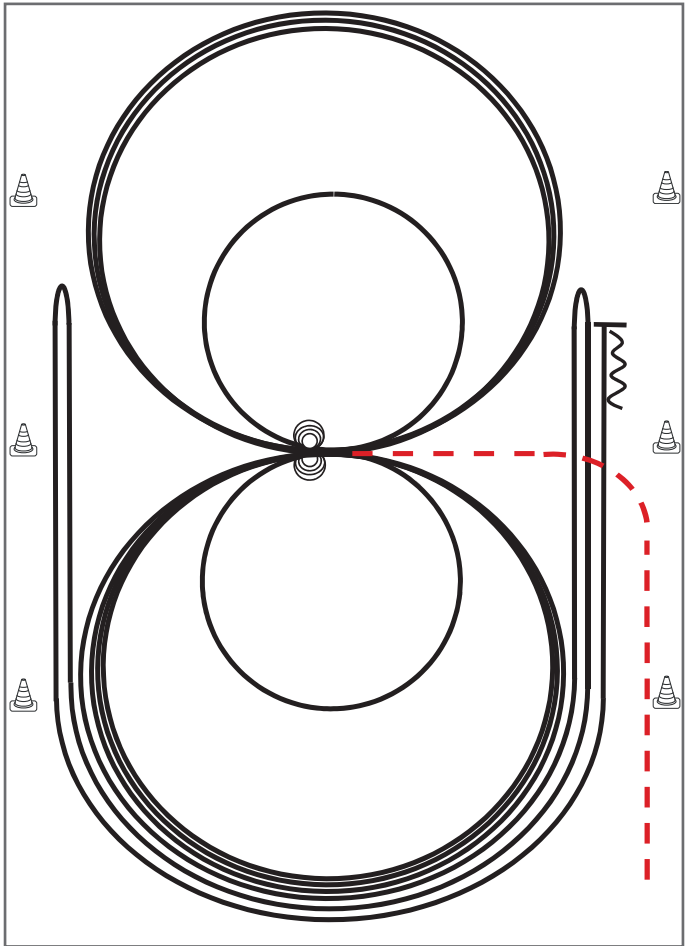
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), Stop bei X, Verharren
- 2) 2 Spins **links**, Verharren
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), Stop bei X, Verharren
- 4) 2 Spins **rechts**, Verharren
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Trab	-----
Galopp	—————
Rückwärts	~~~~~

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining

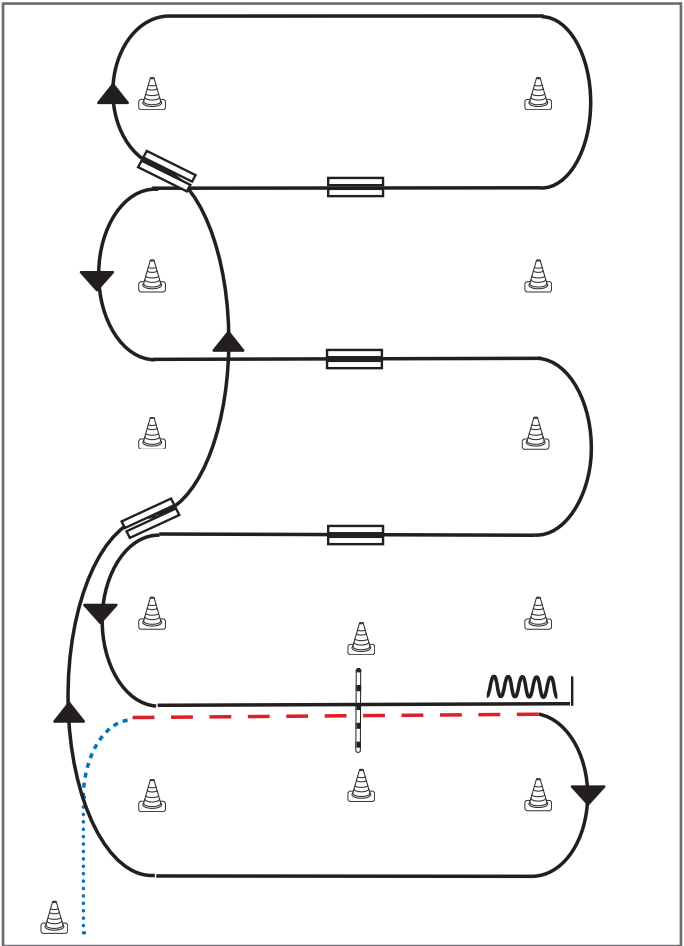


Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 4) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	-----
Galopp	—————
Rückwärts	~~~~~

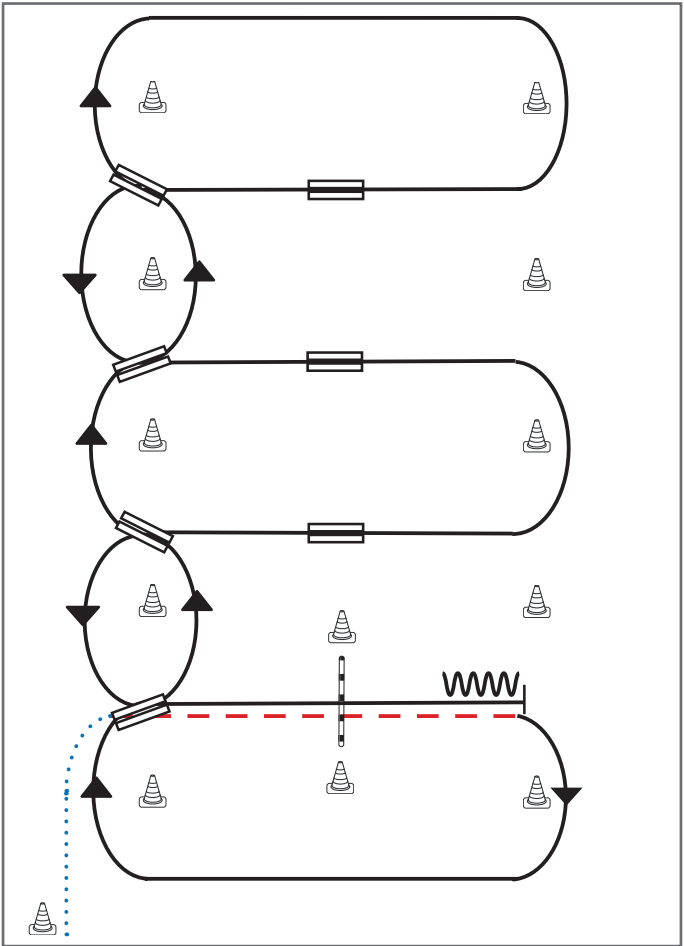


- 1) Schritt vom Start-Pylon, Übergang zum Trab zwischen den Markern, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp zwischen den Markern, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 7) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) Galopp über die Stange
- 9) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten

**Legende:**

Schritt	.....
Trab	- - - - -
Galopp	—————
Wechselzone	▬▬▬▬▬
Rückwärts	~~~~~

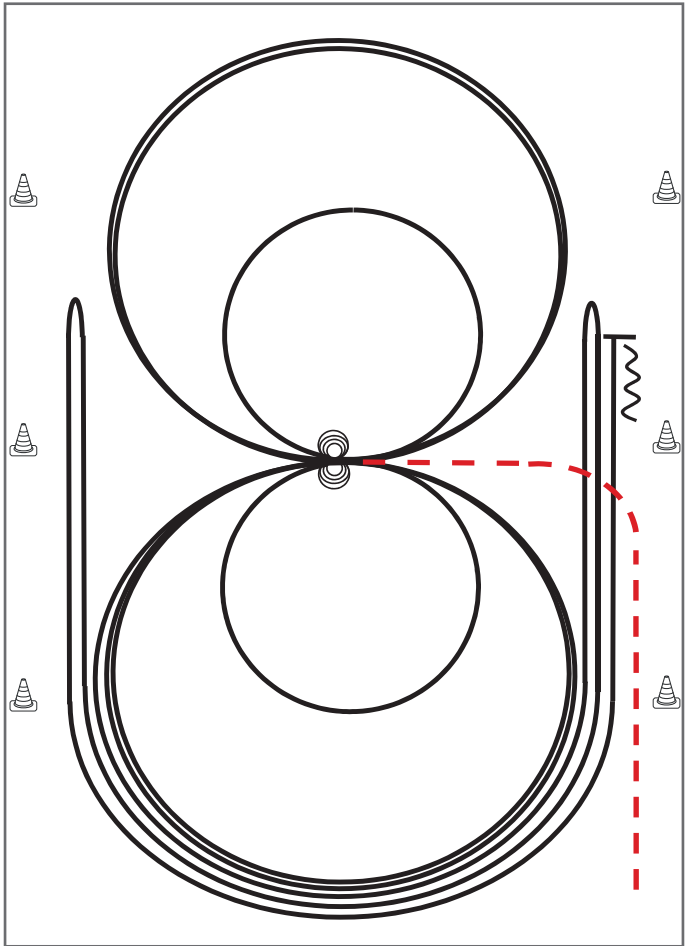


- 1) Schritt vom Start-Pylon, Übergang zum Trab zwischen den Markern, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp zwischen den Markern, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 9) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) Galopp über die Stange
- 11) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten

**Legende:**

Schritt	
Trab	
Galopp	
Wechselzone	
Rückwärts	

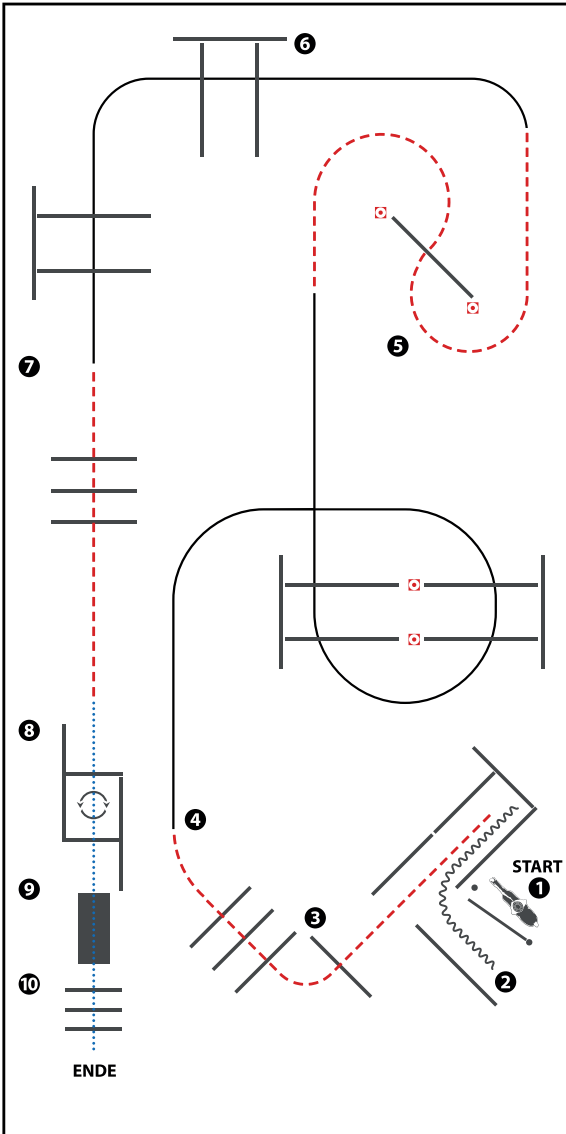


Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

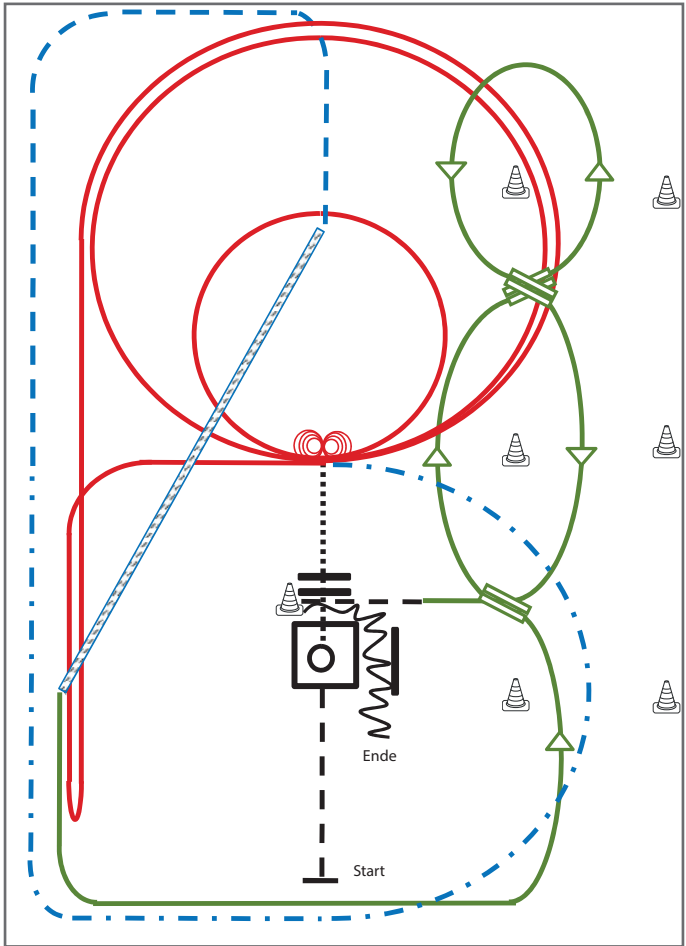
Trab	-----
Galopp	—————
Rückwärts	~~~~~



(Erhöhungen optional)

- 1) GATE LH
- 2) BACK UP, JOG OUT
- 3) JOG OVER
- 4) LOPE OVER (RL)
- 5) JOG OVER
- 6) LOPE OVER (LL)
- 7) JOG OVER
- 8) WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY, WALK OUT
- 9) BRIDGE
- 10) WALK OVER

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
	ERSTE
	WESTENREITER
	UNION
	WESTENREITER



Superhorse

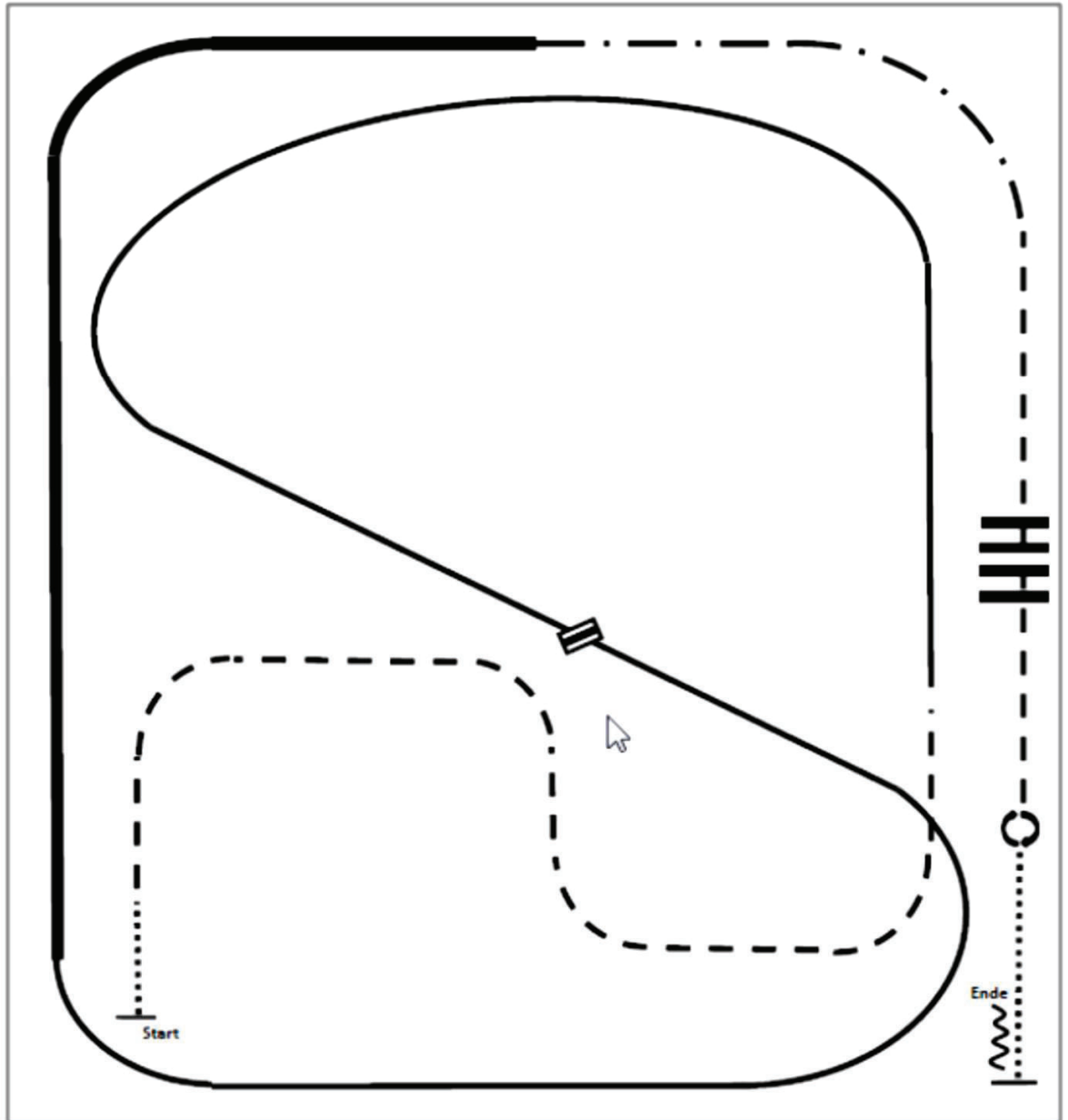
- 1) Jog, Jog in, 360° Turn either way (TH)
- 2) Walk out and Walk over (TH)
- 3) 4 Spins links, 4 ¼ Spins rechts (RN)
- 4) 2 Zirkel Galopp (links), 1. groß und schnell, 2. klein und langsam (RN)
- 5) Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback rechts, kein Verharren, Lope bis X (RN),
- 6) Extended Trot (RR)
- 7) Trot Corners (RR)
- 8) Two-Track rechts (RR)
- 9) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 10) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 11) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 12) Jog in, Back up (TH)

**Legende:**

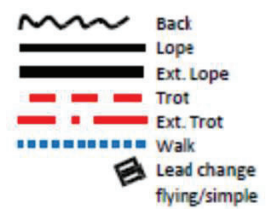
Schritt	
Trab	
Galopp	
Wechselzone	
Rückwärts	

# Pattern Ranch Riding #22 - LK 1-2 jun

Arenagröße:  
Mind. 20 x 40 m



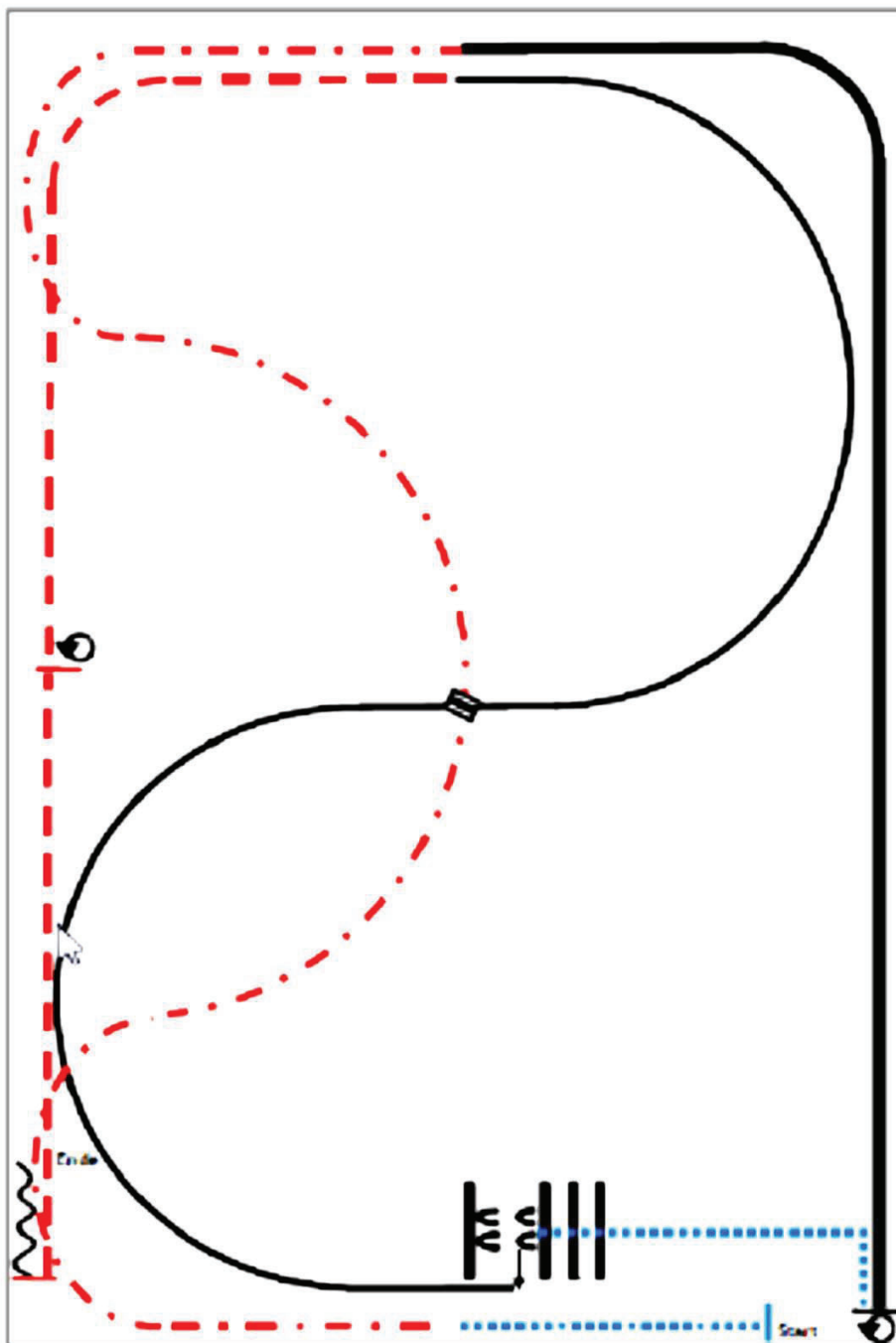
- (1) Walk
- (2) Trot
- (3) Linksgalopp
- (4) Galoppwechsel (fliegend oder einfach)
- (5) Rechtsgalopp
- (6) Extended Lope rechts
- (7) Extended Trot
- (8) Trot
- (9) Trot over
- (10) Stop, Turn 360° Turns (beide Richtungen)
- (11) Walk, Stop, Back up



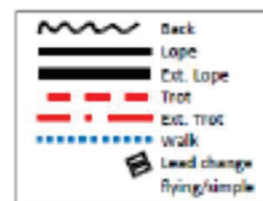


# Pattern Ranch Riding #6 - Sen. LK 1/2A

Arenagröße: mind. 20 x 40 m



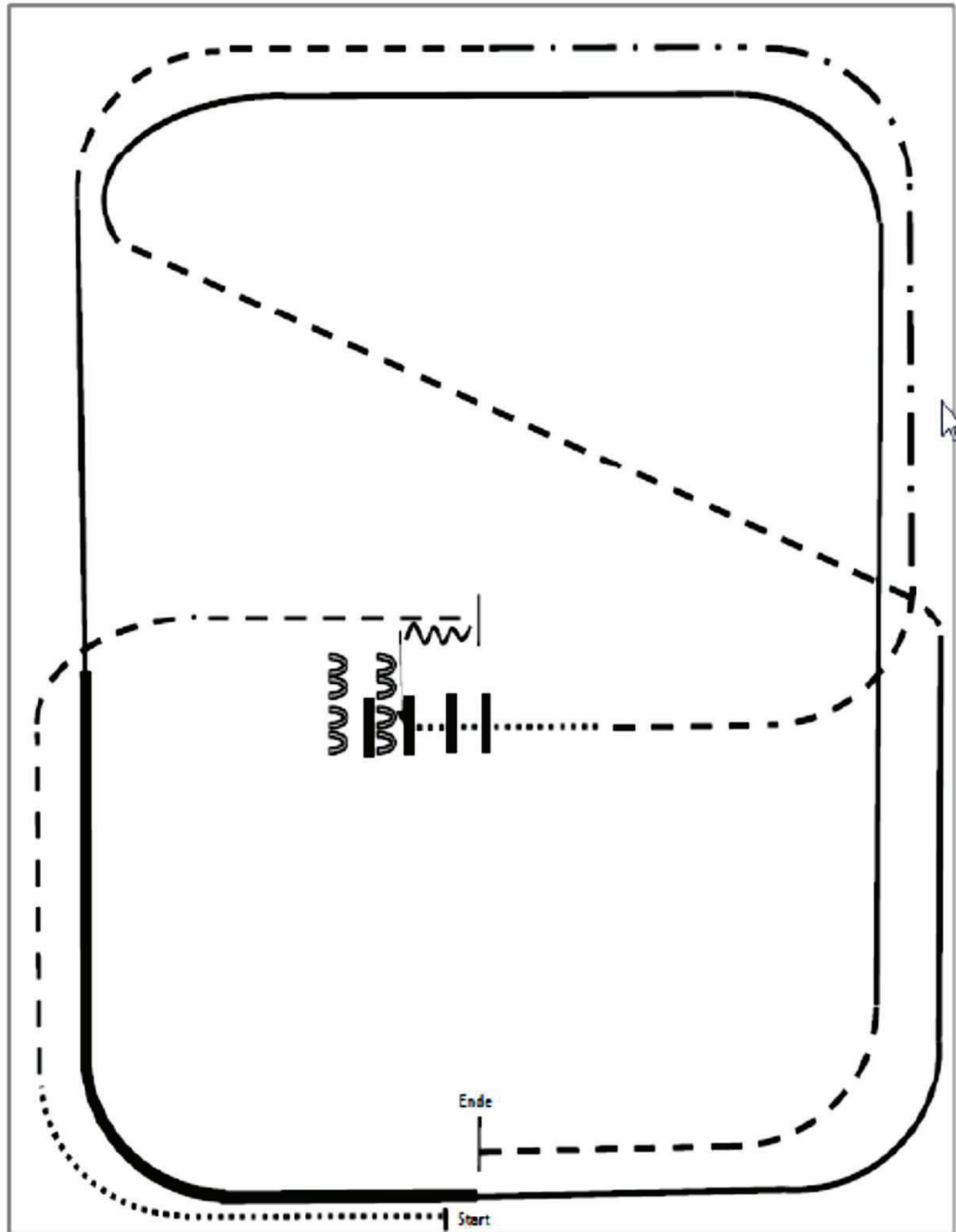
- (1) Walk
- (2) Extended Trot Schlangenlinien
- (3) Extended Lope rechts
- (4) Stop, 180° Turn rechts
- (5) Walk
- (6) Walk over, Sidepass links
- (7) Rechtsgalopp
- (8) Galoppwechsel (fliegend oder einfach)
- (9) Linksgalopp
- (10) Trot
- (11) Stop, 360° Turns (beide Richtungen)
- (12) Trot, Stop, Back up



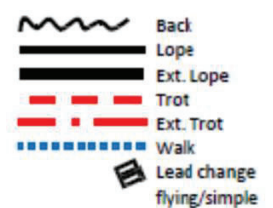
riding/simple

# Pattern Ranch Riding #32 - LK 4/5

Arenagröße:  
Mind. 20 x 40 m



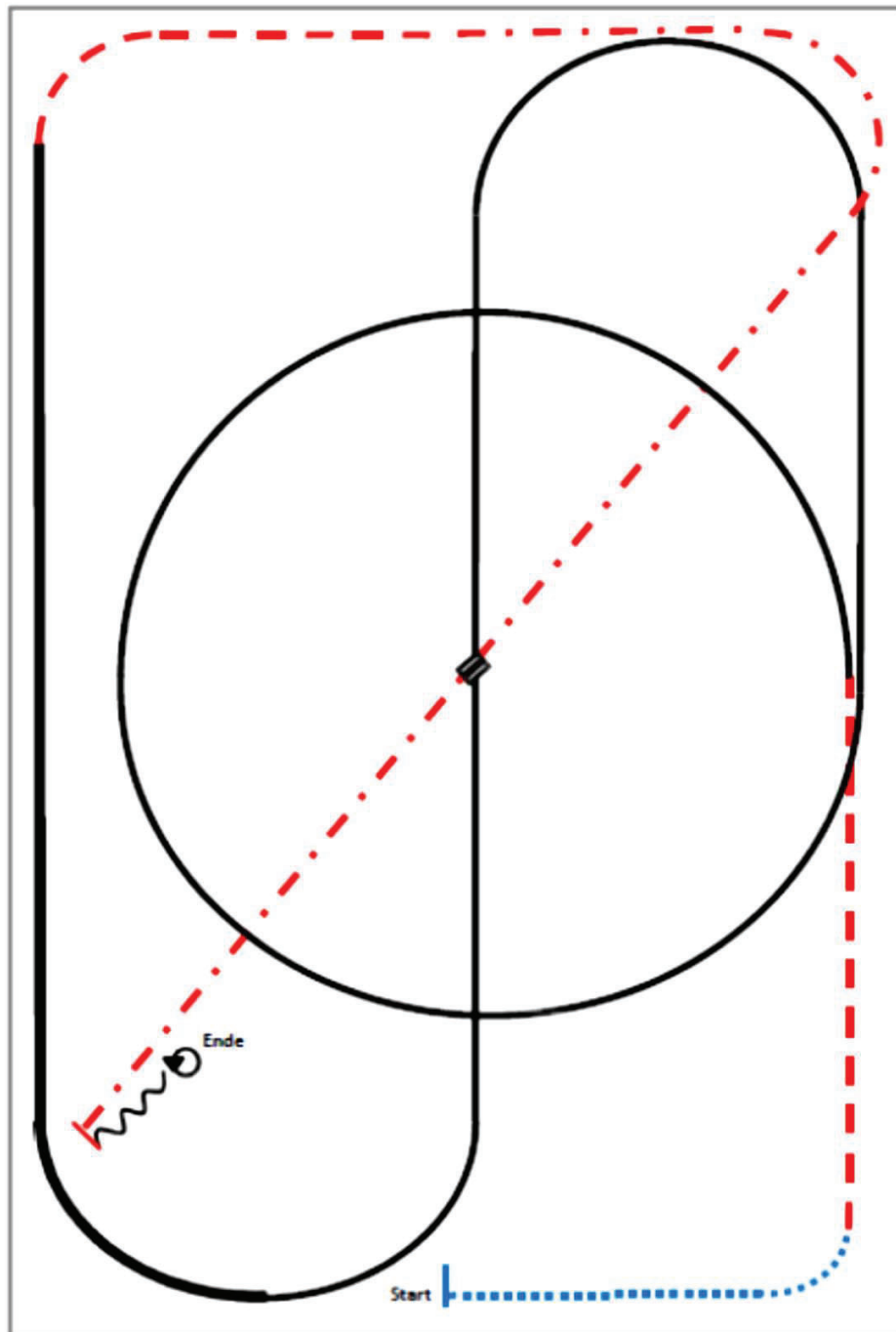
- (1) Walk
- (2) Trot
- (3) Stop, Back up
- (4) Sidepass rechts 1/2 Strecke
- (5) Walk over
- (6) Trot
- (7) Extended Trot, Trot
- (8) Linksgalopp
- (9) Extended Lope links
- (10) Linksgalopp
- (11) Trot
- (12) Rechtsgalopp
- (13) Trot, Stop



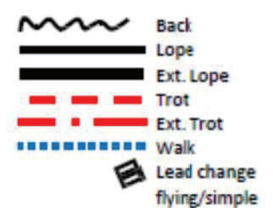
# Pattern Ranch Riding #15 – Qjun. LK 1/2

## LK 3 A+B - LK 1-2B

Arenagröße:  
Mind. 20 x 40 m

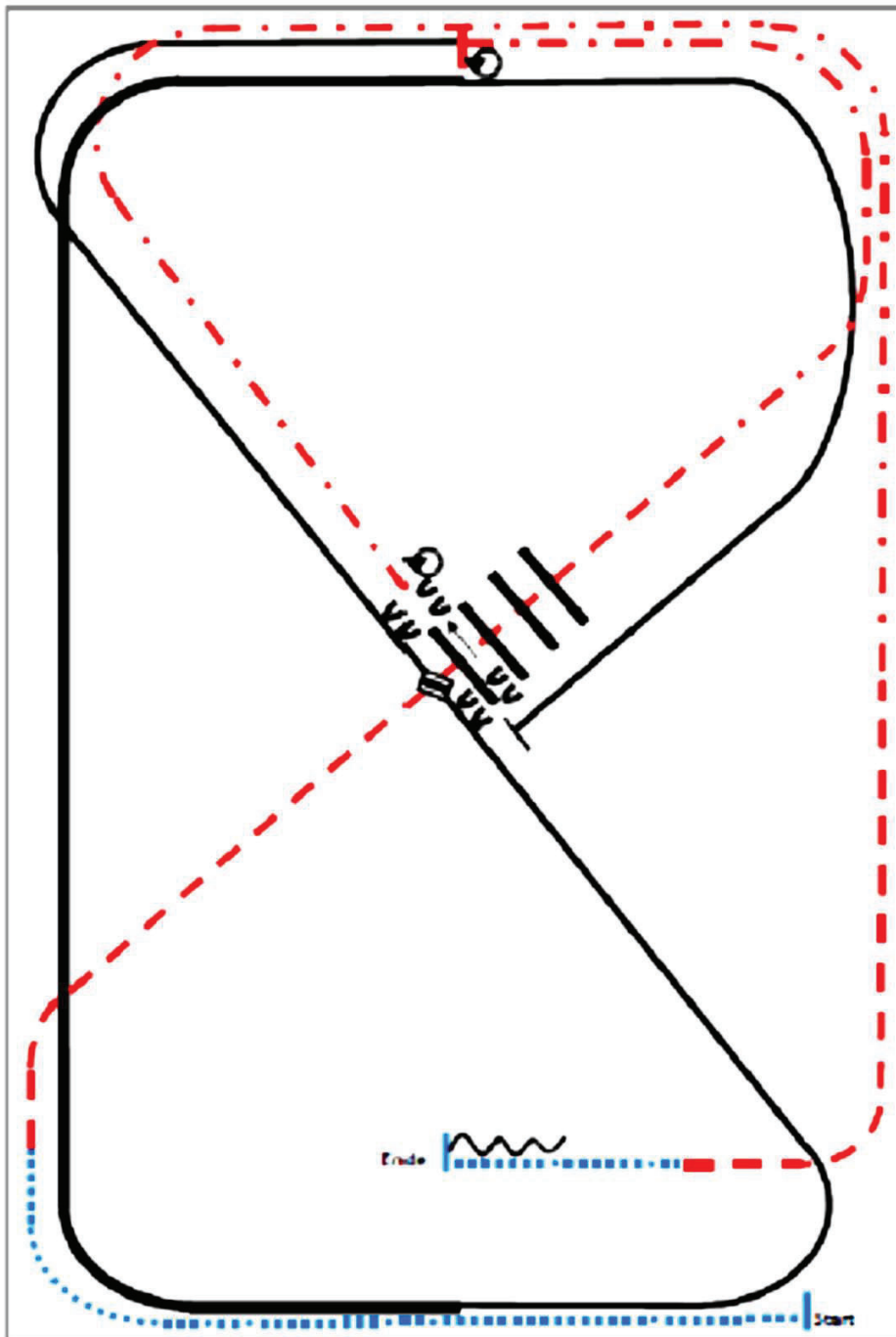


- (1) Walk
- (2) Trot
- (3) Zirkel Linksgalopp, Lope
- (4) Galoppwechsel in der Mitte der Arena  
(fliegend oder einfach)
- (5) Rechtsgalopp
- (6) Extended Lope
- (7) Trot
- (8) Extended Trot
- (9) Stop, Back up
- (10) 360° Turns (beide Richtungen)

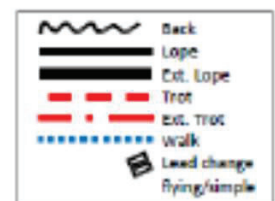


# Pattern Ranch Riding #4 - Q sen. LK 1/2A + LK 1-2B

Arenagröße: mind. 20 x 40 m

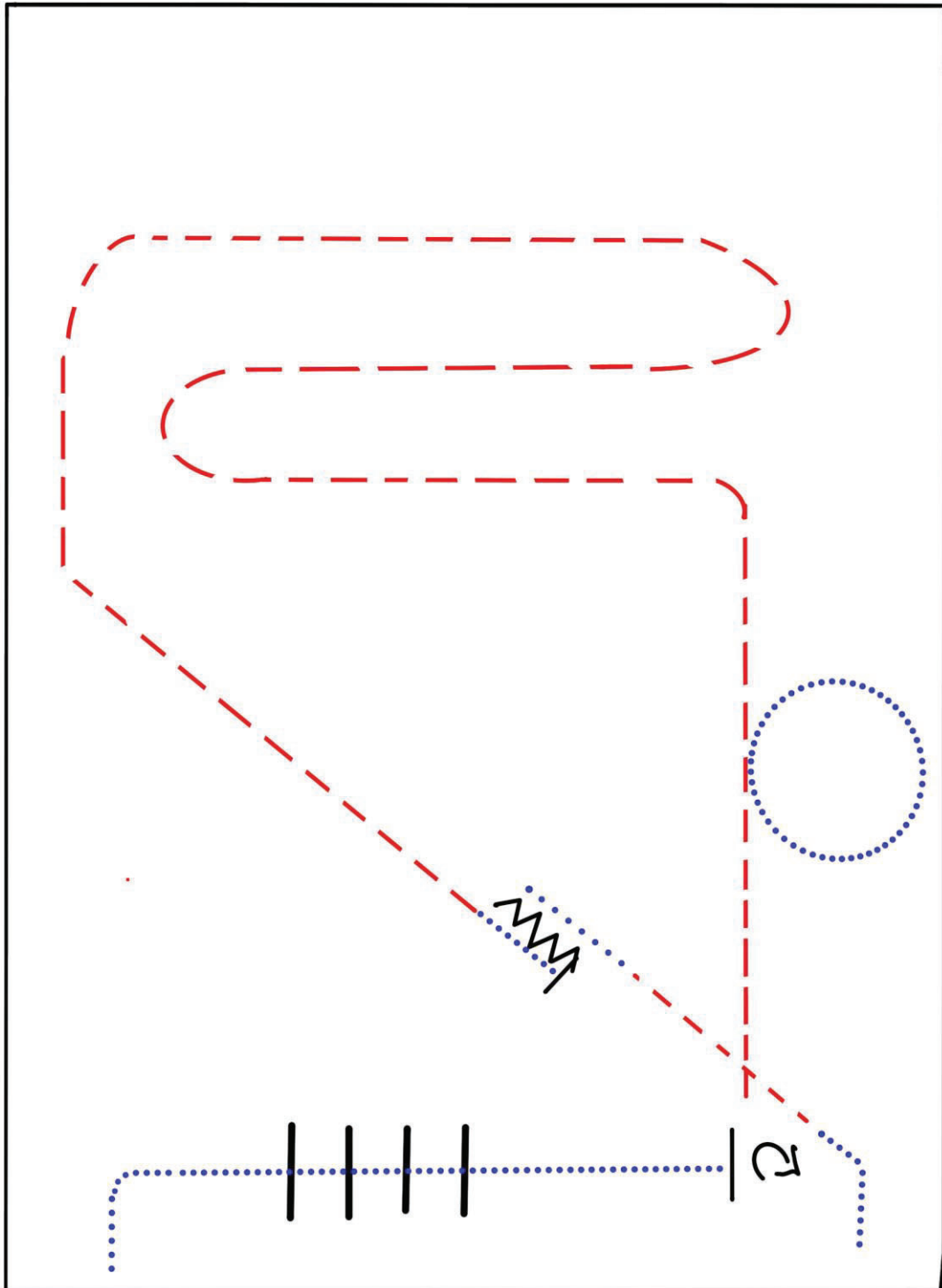


- (1) Walk
- (2) Trot
- (3) Trot over
- (4) Extended Trot
- (5) Stop, 360° Turn links
- (6) Linksgalopp
- (7) Galoppwechsel (fliegend oder einfach)
- (8) Rechtsgalopp
- (9) Extended Lope, Lope
- (10) Stop, Sidepass rechts, 450° Turn rechts
- (11) Extended Trot, Trot
- (12) Walk, Stop, Back up

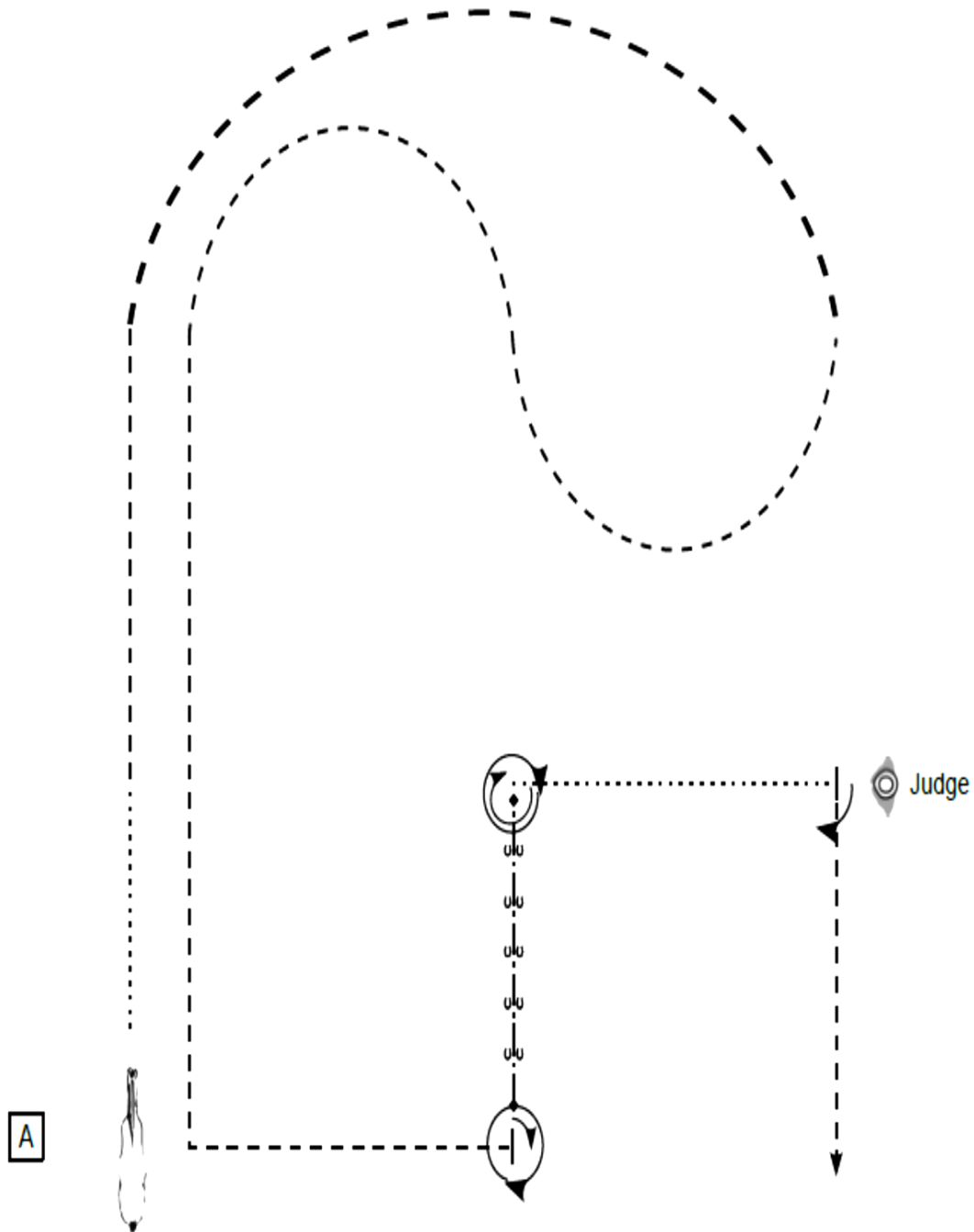


rying/simple

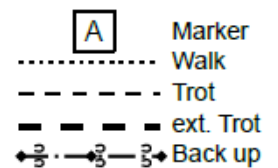
# WALK TROT RANCH RIDING



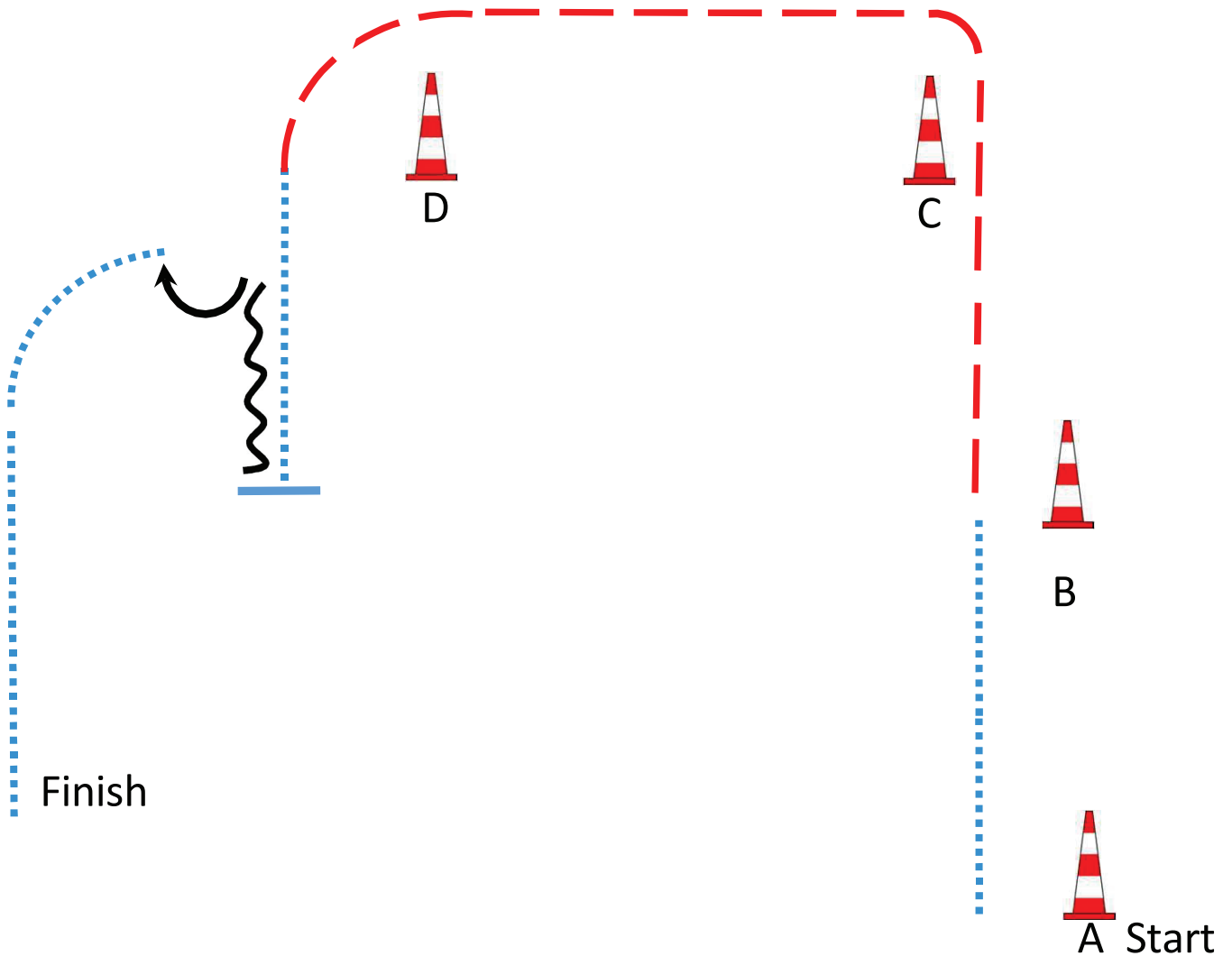
1. WALK OVER
2. STOP,  $\frac{3}{4}$  TURN RIGHT
3. TROT
4. WALK SMALL CIRCLE
5. TROT
6. WALK
7. BACK UP
8. WALK
9. TROT, WALK



- Start bei A/Aufstellung
- (1) Walk, Trot
  - (2) Extended Trot
  - (3) Trot Slalom und Trot Corner, Stop
  - (4) Turn 450°
  - (5) Back up
  - (6) Turn 630°, Walk, Stop
  - (7) Set Up
  - (8) Inspection
  - (9) Turn 90°, Trot
- Im Trot die Arena verlassen



## LK 4/5 Showmanship at Halter

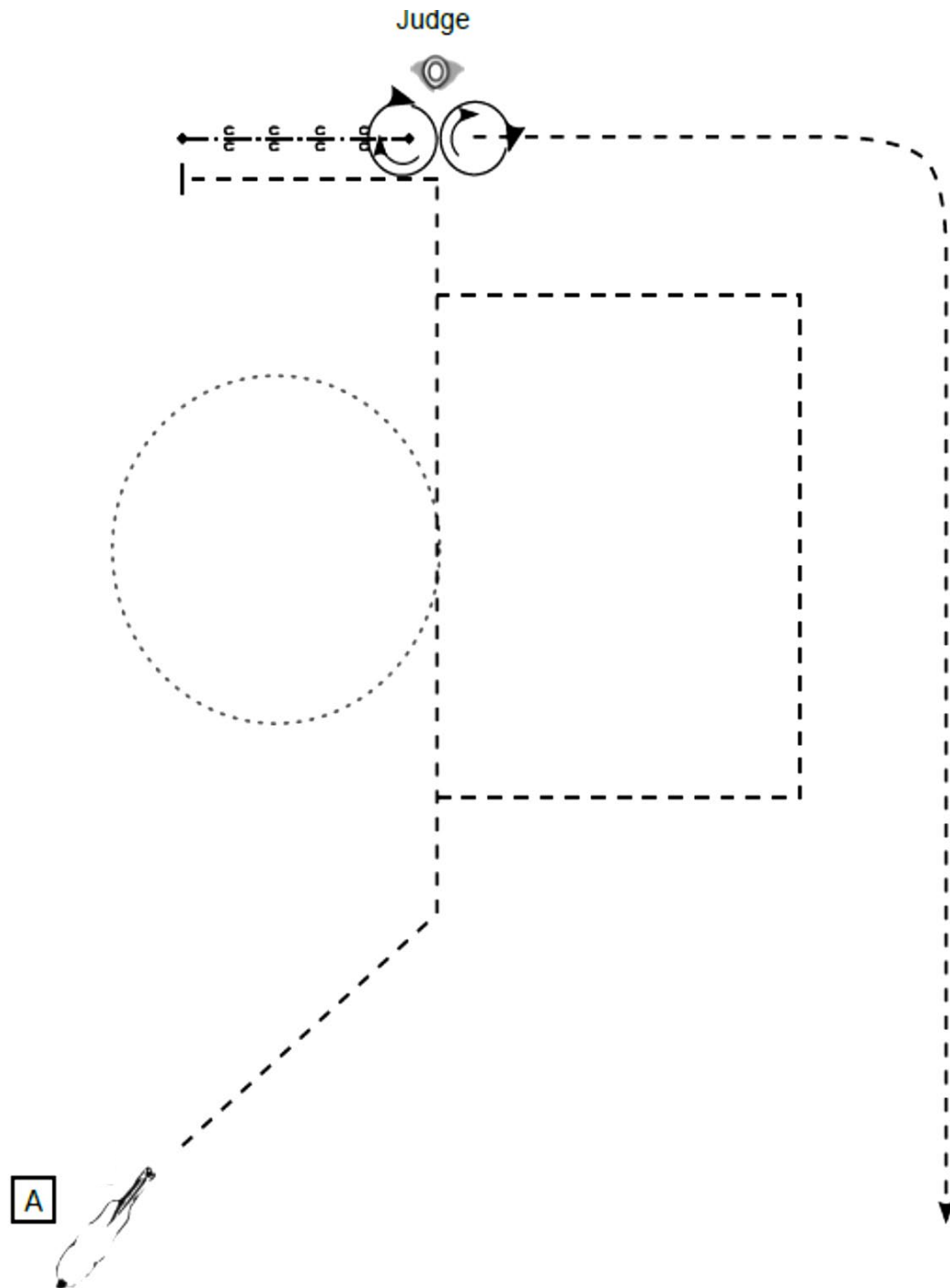


Be ready at A

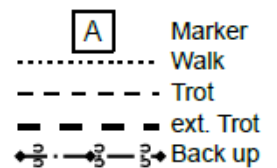
1. Walk
  2. Jog between B and C
  3. Jog around C and D
  4. Walk at D, Stop
  5. Set Up for inspection
  6. Back Up
  7. Turn 90°
  8. Walk
- Exit at a walk

Bereit bei A

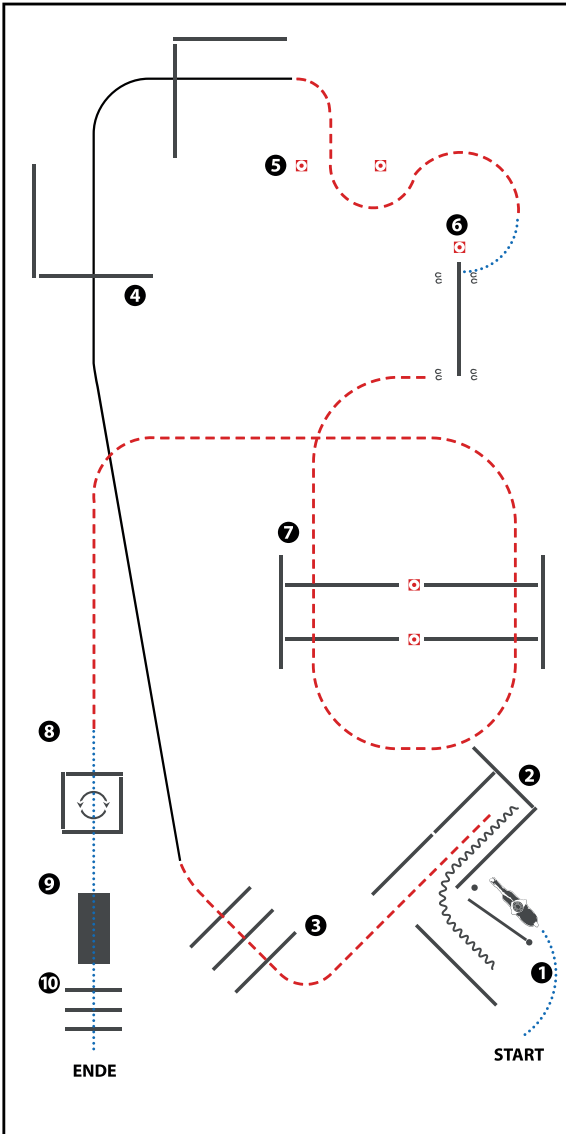
1. Schritt
  2. Antraben zwischen B und C
  3. Trab um C und D
  4. Schritt bei D, Stop
  5. Aufstellen zur Inspektion durch den Richter
  6. Rückwärts
  7. Drehung 90°
  8. Schritt
- Im Schritt zum Ausgang



- Start bei A/Aufstellung
- (1) Trot
  - (2) Walk
  - (3) Trot Square and Trot Corner, Stop
  - (4) Back up
  - (5) Turn 450°
  - (6) Set Up
  - (7) Inspection
  - (8) Turn 450°
- Im Trot die Arena verlassen



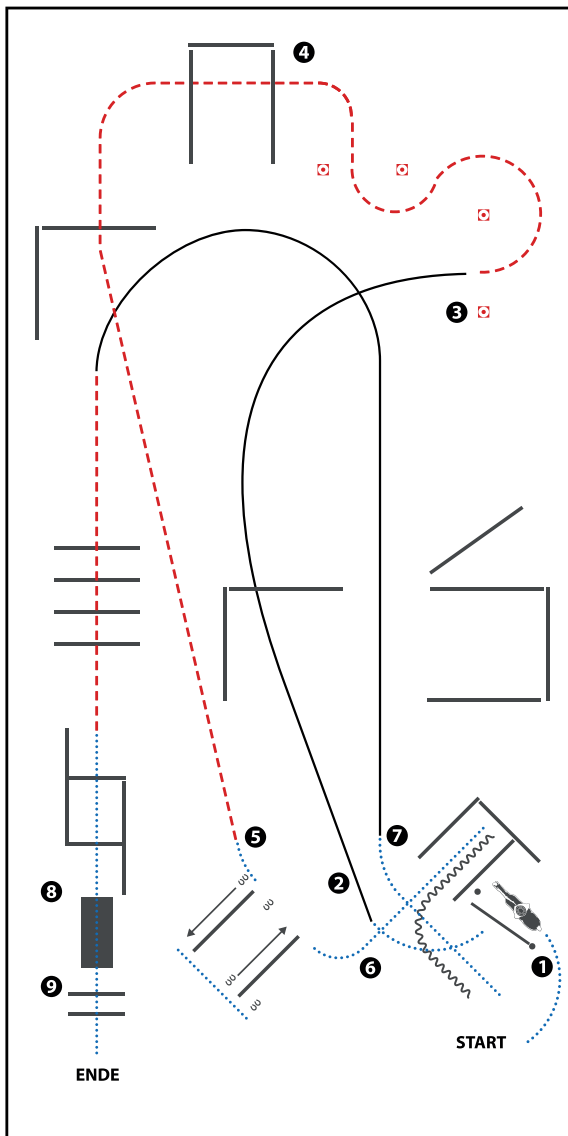




(Erhöhungen optional)

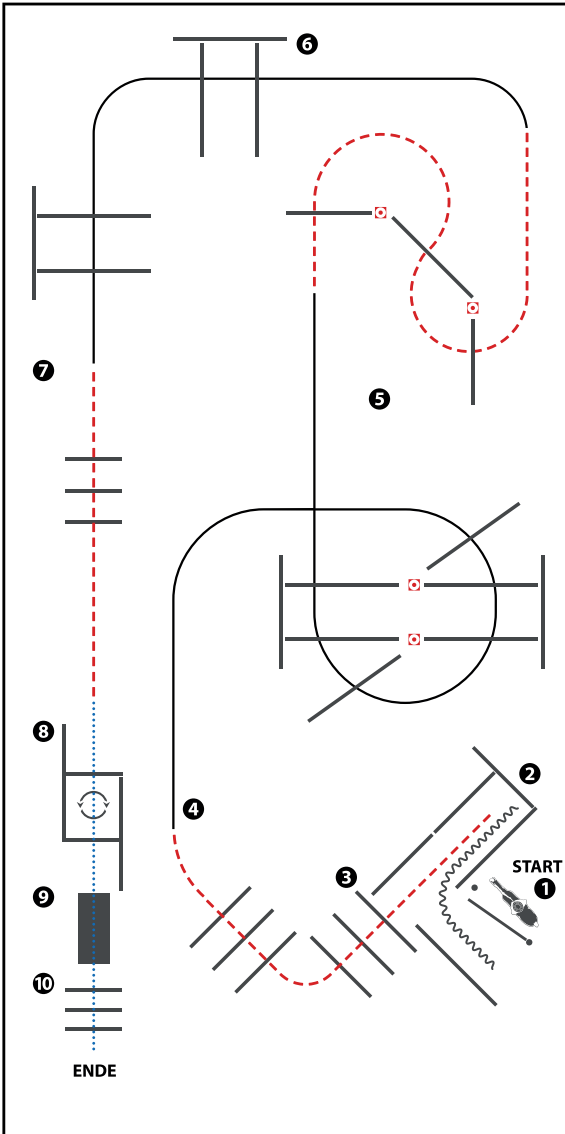
- 1) WALK, GATE
- 2) BACK UP, JOG OUT
- 3) JOG OVER
- 4) LOPE OVER (RL)
- 5) JOG THRU MARKER
- 6) WALK, SIDEPASS LEFT
- 7) JOG OVER
- 8) WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY, WALK OUT
- 9) BRIDGE
- 10) WALK OVER

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
ERSTE	
WESTBREITER	
UNION	
WIEDERHOLER/BEIHALTER	



- 1) WALK, GATE, WALK
- 2) LOPE OVER (RL)
- 3) JOG THRU MARKER
- 4) JOG OVER
- 5) WALK, SIDEPASS RIGHT, WALK SIDEPASS LEFT
- 6) WALK INTO CHUTE, BACK UP
- 7) WALK, LOPE (LL), JOG OVER
- 8) WALK OVER BRIDGE
- 9) WALK OVER

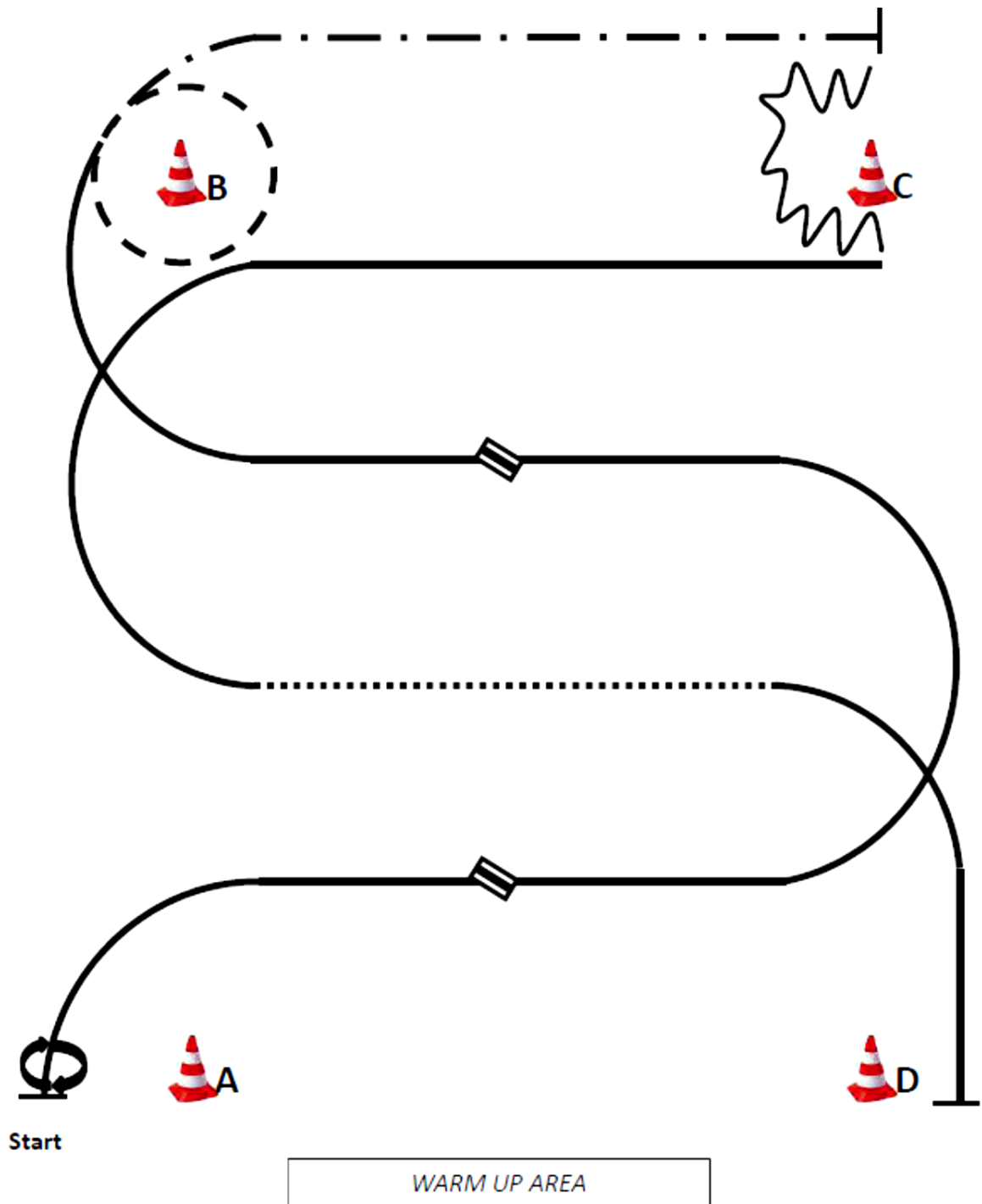
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
	ERSTE
	WESTREITER
	UNION
	WELDPFERDEBUND



(Erhöhungen optional)

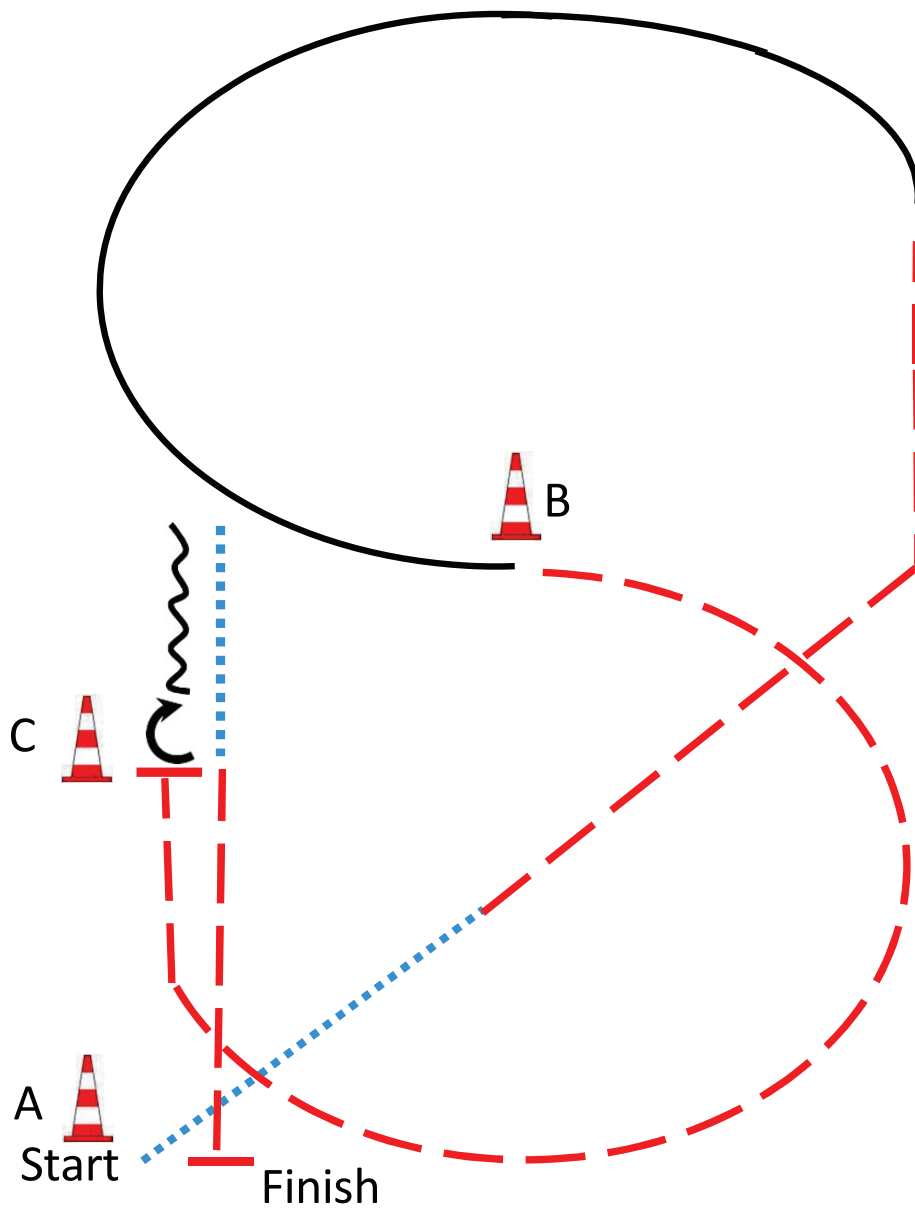
- 1) GATE LH
- 2) BACK UP, JOG OUT
- 3) JOG OVER
- 4) LOPE OVER (RL)
- 5) JOG OVER
- 6) LOPE OVER (LL)
- 7) JOG OVER
- 8) WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY, WALK OUT
- 9) BRIDGE
- 10) WALK OVER

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
	ERSTE
	WESTENREITER
	UNION
	WIEDERHOLER/REITER



- (1) Start bei A, 360° Turn (rechts oder links)
  - (2) Rechtsgalopp, Galoppwechsel (fliegend oder einfach),
  - (3) Linksgalopp, Galoppwechsel (fliegend oder einfach),
  - (4) Rechtsgalopp
  - (5) Jog um B
  - (6) Extended Jog bis C
  - (7) Stop, Back up um C
  - (8) Rechtsgalopp
  - (9) Walk
  - (10) Linksgalopp, Stop
- Im Walk in den Warm-up-Bereich

## LK4/5 A/B Western Horsemanship

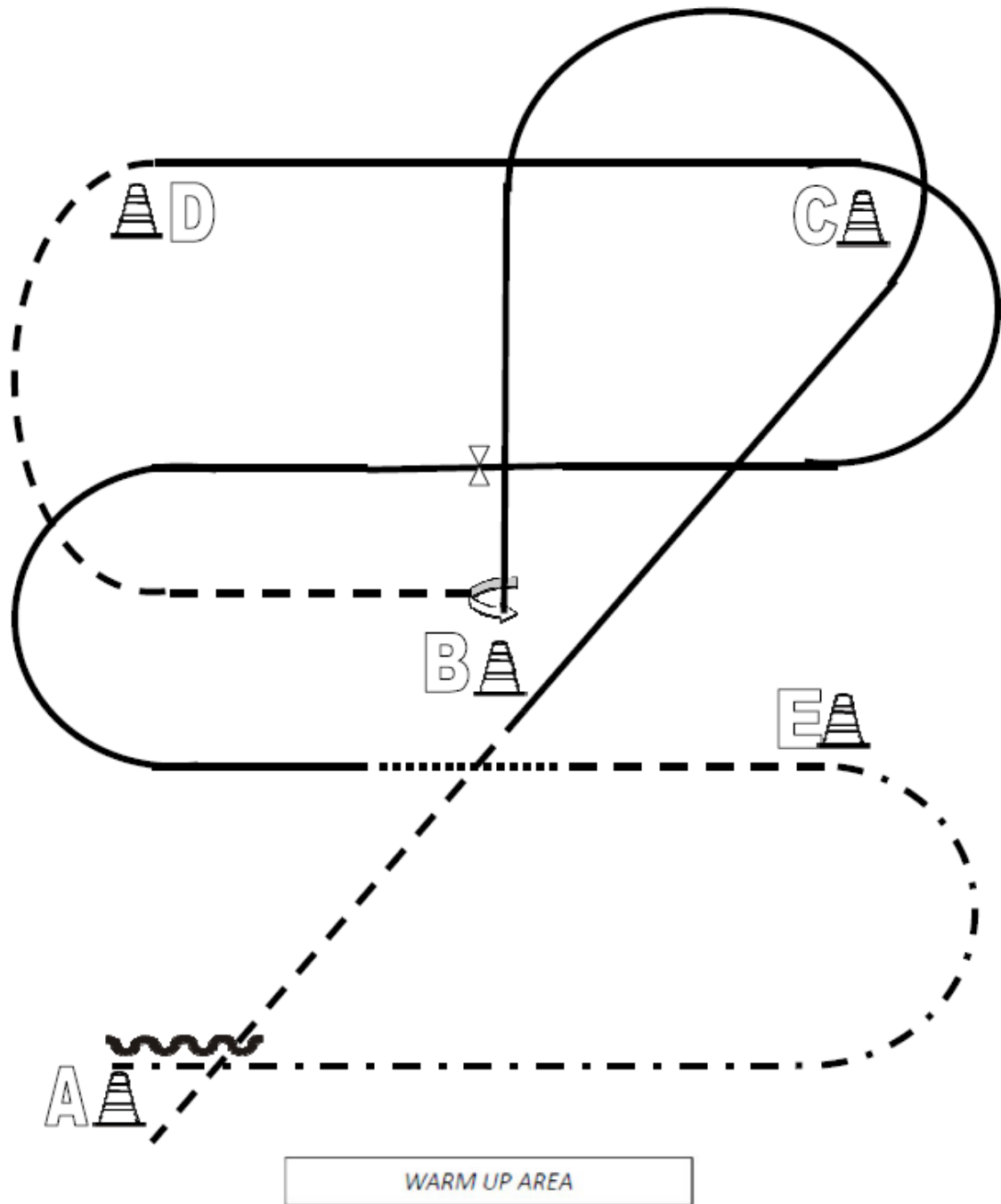


Be ready at A

1. Walk at A, Jog
  2. Lope left lead
  3. Jog at B, Stop at C
  4. Turn ½ right
  5. Back Up 2 horselength
  6. Walk
  7. Jog at C, stop at A
- Walk to exit

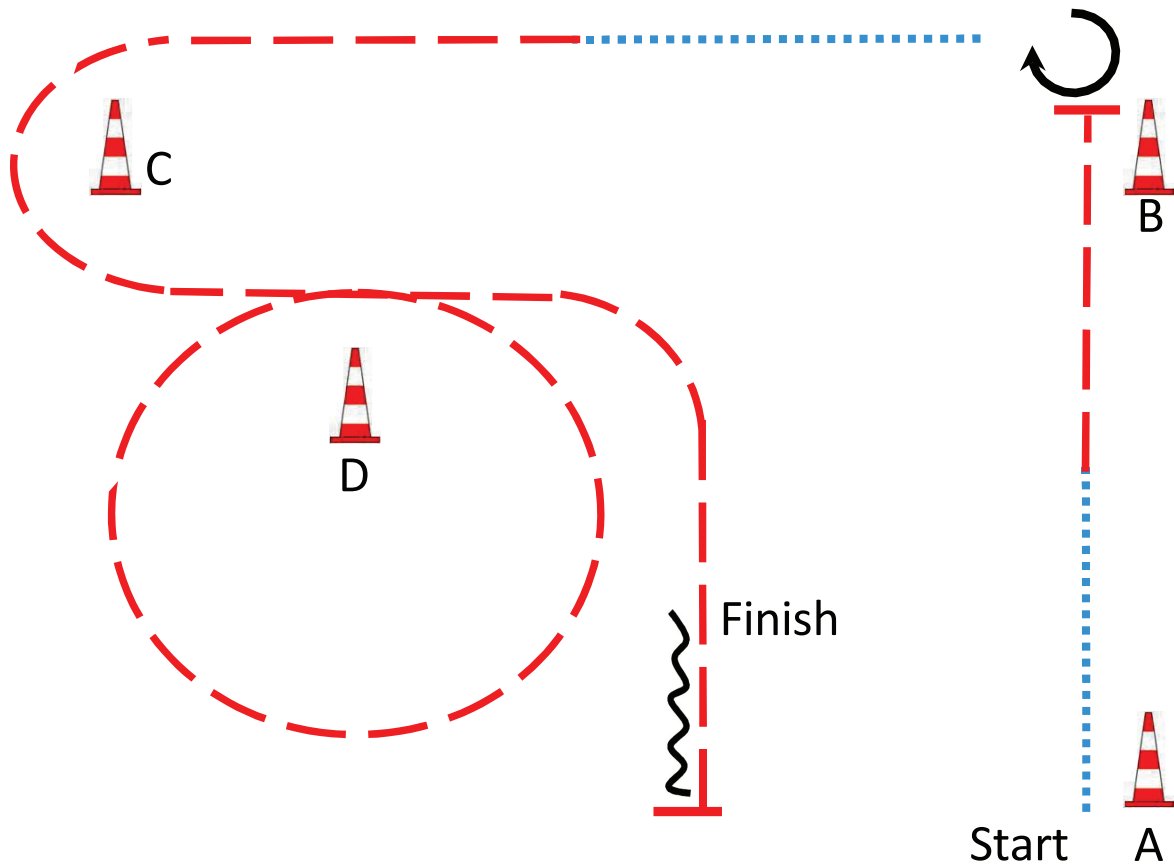
Bereit bei A

1. Bei A Schritt, Trab
  2. Linksgalopp
  3. Trab bei B, Stop bei C
  4. ½ Drehung rechts
  5. Rückwärts 2 Pferdelängen
  6. Schritt
  7. Trab bei C, Stop bei A
- Im Schritt zum Ausgang



- (1) Beginnend aus dem Stand bei A im Jog zu B
  - (2) Von B nach C Linksgalopp, um C und weiter zu B
  - (3) Stop, 270° Turn links
  - (4) Jog bis D
  - (5) Bei D Rechtsgalopp
  - (6) Höhe B Galoppwechsel (fliegend oder einfach)
  - (7) Lope lins bis kurz vor B, durchparieren zum Walk
  - (8) Jog bis E
  - (9) Von E nach A Extended Jog
  - (10) Bei A Stop, Back up mind. 1 Pferdelänge
- Im Walk in den Warm-Up-Bereich

# Walk Trot Western Horsemanship



Be ready at A

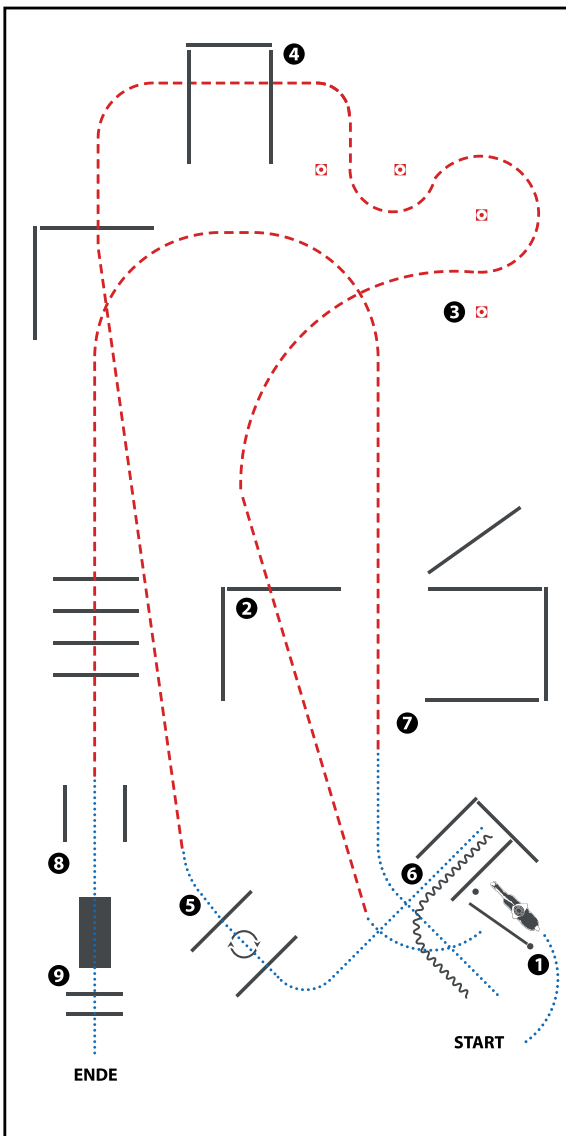
1. Walk 2 horselengths, Jog
2. Stop after B, turn  $\frac{3}{4}$  right
3. Walk halfway, Jog around C
4. Jog circle around D
5. Jog, stop even with A
6. Back up 1 horselength

Walk to exit

Bereit bei A

1. Schritt 2 Pferdelängen, Trab
2. Stop nach B, Drehung  $\frac{3}{4}$  rechts
3. Schritt bis zur Mitte, Trab um C
4. Trab Zirkel um D
5. Trab, Stop auf Höhe A
6. Rückwärts 1 Pferdelänge

Im Schritt zum Ausgang



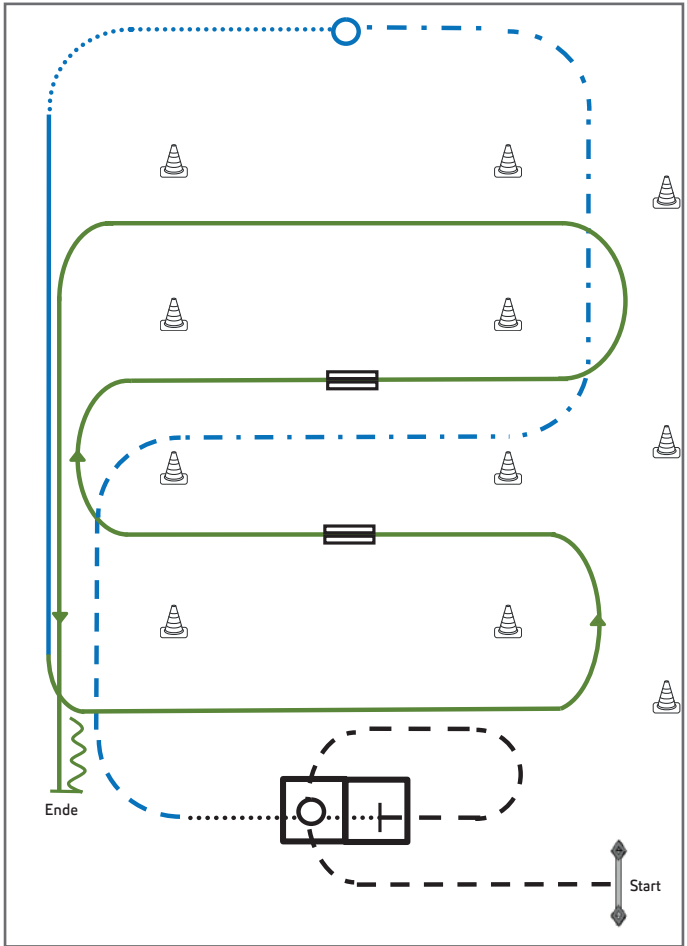
(Tor ist optional)

- 1) WALK, GATE, WALK (Schritt, Tor, schritt)
- 2) JOG OVER (Trabstangen)
- 3) JOG THRU MARKER (Trab durch Marker)
- 4) JOG OVER (Trabstangen)
- 5) WALK IN BOX, 360° TURN RIGHT, WALK OUT  
(Im Schritt in die Box, 360° Wendung rechts, im Schritt aus der Box)
- 6) WALK INTO CHUTE, BACK UP  
(Im Schritt in die Gasse, Rückwärts)
- 7) WALK, JOG OVER (Schritt, Trabstangen)
- 8) WALK OVER BRIDGE (Schritt über die Brücke)
- 9) WALK OVER (Schrittstangen)

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
EXTENDED LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
ERSTE	
WESTERWEITER	
UNION	
WIEDERHOLER	



**Youngstars Challenge Pattern 6 (6j.)** (Empfohlen für Hallen oder Plätze ab 25x50m)



Jungpferde

- 1) Tor (TH)
- 2) Jog over, Jog in, Stop (TH)
- 3) Walk in, 360° Turn either way, Walk out (TH)
- 4) Trot, Extended Trot, Stop (RR)
- 5) Turn 360° (each direction either way first) (RR)
- 6) Walk, Lope (RR)
- 7) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 8) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 9) Linksgalopp, Stop, Rückwärtsrichten (WR)

Legende:	
Schritt	.....
Trab	- - - - -
Galopp	—————
Wechselzone	▬▬▬▬▬
Rückwärts	~~~~~